

Librogame®

Calcio

Il torneo
dei campioni!

*Gioca
la tua
partita!*



Edizioni EL

librogame®

Calcio

Il torneo
dei campioni!



Edizioni EL si impegna per uno sviluppo sostenibile e per la difesa dell'ambiente. Questo prodotto è composto da materiale certificato FSC® e da altro materiale controllato.



Librogame® è un marchio registrato di Edizioni EL

© 2026 Edizioni EL
ISBN 978-88-477-4403-5

www.edizioniel.com - customercare@edizioniel.it

Fabbricato da Edizioni EL S.r.l., via J. Ressel 5, 34018
San Dorligo della Valle (Trieste)
Prodotto in Italia

Luca Tebaldi
Librogame®
Calcio
**Il torneo
dei campioni!**

Illustrazioni di
Giuseppe Ferrario





GIOCA LA TUA PARTITA!



Quest'estate tu e i tuoi amici vestirete la maglia della nazionale italiana e parteciperete all'Euro Football Cup, un torneo per giovani talenti che vedrà confrontarsi le sedici formazioni europee piú promettenti in gare a eliminazione diretta.

Tutte le partite si disputeranno a Parigi, in un megaimpianto sportivo chiamato *Le Stade des Champions* (Stadio dei Campioni).

I sorteggi con i vari accoppiamenti sono stati resi noti. Guarda il tabellone alle pagine 6 e 7.

LATO A

UNGHERIA

VS

SUEZIA

INGHILTERRA

VS

GERMANIA

ITALIA

VS

OLANDA

CROAZIA

VS

SPAGNA

LATO B

FRANCIA

VS

DANIMARCA

SUIZZERA

VS

BELGIO

PORTOGALLO

VS

AUSTRIA

POLONIA

VS

NORVEGIA

LA GRANDE ASCESA

In questo libro dovrai compiere delle scelte, e saranno proprio le tue decisioni a portare al trionfo o no la tua squadra. Ogni volta che termini una partita, riporta lo scarto dei gol, che ti sarà indicato di volta in volta, nella tabella qui sotto. Quando il tuo torneo sarà finito, somma e/o sottrai i diversi scarti per calcolare il tuo punteggio. Poi vai a pagina 183 e scopri che giocatore sei. Riuscirai a intraprendere il percorso perfetto che ti porterà a essere una leggenda del calcio?

PARTITE	SCARTO GOL
OTTAUI DI FINALE	
QUARTI DI FINALE	
SEMIFINALE	
FINALE	
TOTALE	

ECCO IL TUO TEAM!

Assegna un numero di maglia ai tuoi compagni e a te.



È l'allenatore della squadra. È molto simpatico e tutti i giocatori gli vogliono bene.



È la figlia di Diego. È fissata con le statistiche e le annota sempre sul suo tablet. Sogna di diventare allenatrice e per il momento fa da assistente al padre.



È il portiere titolare. Indossa una maschera protettiva a causa di un duro colpo ricevuto sul viso. Ha coraggio da vendere e si tuffa sempre su ogni pallone.



È il portiere di riserva. Quando ha saputo della convocazione in nazionale ha fatto i salti di gioia. È pronta a dare il proprio contributo.



Difensore. Spesso e volentieri gioca sulla fascia sinistra ed è la più veloce del gruppo.



Difensore. Non ha paura dei contrasti e sui palloni alti è un vero osso duro.



Difensore. È talmente rapida negli spostamenti che a volte gli avversari non la vedono arrivare. È una rubapalloni eccezionale.



Difensore. La sua stazza e l'altezza notevoli lo rendono un pilastro difficile da superare.



Difensore. Occupa la fascia destra e a volte si spinge fino in attacco per provare a fare gol.



Centrocampista. Nel suo ruolo è uno dei migliori ed è sempre super concentrato e determinato.



Centrocampista. È il capitano della squadra. È una leader nata e ha una tenuta fisica straordinaria.



Centrocampista. Le giocate imprevedibili sono il suo marchio di fabbrica, e spesso riesce a farsi trovare al posto giusto al momento giusto.



Attaccante. Quando scende in campo mette tutta se stessa e incita i compagni a dare sempre il massimo.



Attaccante. Ha talento da vendere e gioca sempre con il sorriso sulle labbra.



Centrocampista. Le piace agire a ridosso della difesa ed è brava a recuperare palloni e a innescare ripartenze spettacolari.



Attaccante. Ha una muscolatura fragile che non gli consente di giocare le partite per intero. Con il pallone tra i piedi è capace di fare magie strabilianti.

TU

DI MAGLIA

.....
.....
.....

LE REGOLE



CIAO!!!
NOI SIAMO LE MASCOTTE
DEL TORNEO. IO MI CHIAMO
TIKI...



E IO SONO TAKA. PRIMA
DI INIZIARE, RIASSUMIAMO
ALCUNE REGOLE BASILARI
DEL CALCIO.

Il calcio è un gioco di squadra in cui si affrontano due formazioni di 11 calciatori ciascuna (un portiere e 10 giocatori), chiamati titolari. Il portiere è l'unico che può toccare il pallone con le mani, ma solo all'interno della propria area di rigore, situata davanti alla porta.



Vince la squadra che segna il maggior numero di gol nella porta avversaria. Il gol, detto anche «rete», rappresenta l'unico modo per realizzare punti e viene assegnato quando la palla supera in maniera netta la linea di porta. Se entrambe le formazioni segnano lo stesso numero di reti, l'incontro finisce in pareggio.

Una partita è composta da due tempi, ognuno di 45 minuti, piú l'eventuale recupero. Nelle partite a eliminazione diretta, in cui è necessario che ci sia un vincitore, si prosegue con due tempi supplementari da 15 minuti ciascuno. Se la parità permane, si procede con i calci di rigore (ed eventualmente con i rigori a oltranza).



Il terreno di gioco è rettangolare e delimitato da due linee laterali e due linee di fondo. Ai quattro angoli sono poste delle bandierine. Le porte sono formate da due pali uniti da una traversa e reggono una rete, che non deve infastidire il portiere nelle sue azioni.



Ogni squadra è composta da attacco, centrocampio e difesa, piú il portiere. Gli attaccanti hanno il compito di fare gol. I centrocampisti rappresentano il punto di unione tra difesa e attacco e organizzano al meglio il gioco. I difensori devono fermare gli attacchi avversari e, in alcuni casi, scattare in avanti per agevolare l'azione offensiva della propria squadra. Durante la partita i calciatori titolari possono essere sostituiti da altri calciatori per un massimo di cinque sostituzioni.



Il fallo è un'infrazione alle regole che viene fischiata dall'arbitro in caso di scorrettezza, come per esempio contrasti violenti, offese o litigi. Per sanzionare l'infrazione, l'arbitro può utilizzare il cartellino giallo (ammonizione) o il cartellino rosso (espulsione). Il cartellino giallo è un avvertimento al giocatore che l'ha ricevuto. Con due cartellini gialli, infatti, il giocatore riceve automaticamente il cartellino rosso, cioè deve lasciare subito il campo e non può essere sostituito.



Dopo che l'arbitro ha fischiato un'infrazione avvenuta all'interno del rettangolo di gioco, viene effettuato un calcio di punizione, che può essere battuto da qualsiasi giocatore della squadra che ha subito il fallo.



Se il fallo avviene in area di rigore, invece, l'arbitro assegna un calcio di rigore alla squadra che ha subito il fallo. Questa punizione viene battuta con la palla ferma a terra sul dischetto del rigore, che dista 11 metri dalla porta. È una sfida uno contro uno tra il giocatore e il portiere.



Quando il pallone esce dal campo, la squadra che non ha fatto uscire la palla dal terreno di gioco effettua la rimessa laterale o quella dal fondo. La prima viene realizzata con le mani da uno dei calciatori posizionato nel punto della linea laterale in cui è uscita la palla. La seconda, invece, viene solitamente fatta dal portiere dalla propria area di rigore.

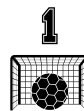


È il momento di iniziare a giocare!
Leggi i paragrafi che di volta in volta ti vengono indicati e
BUONA FORTUNA!

Vai al paragrafo 1.



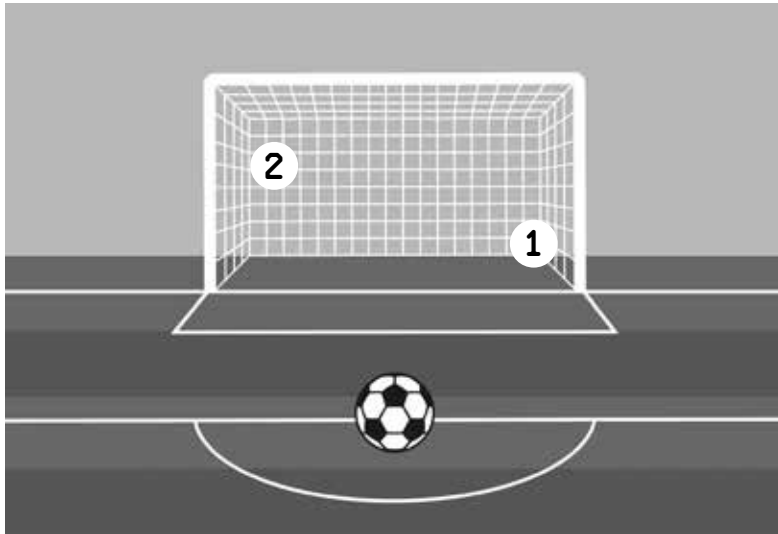
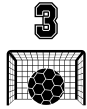
**IL TORNEO HA
INIZIO!**



Ancora non credi ai tuoi occhi; tra le mani stringi la convocazione che ti è arrivata per posta. A quanto pare, fai parte dei quindici giocatori che partiranno per Parigi e che parteciperanno all'Euro Football Cup. Il provino che hai fatto un mese fa ha convinto il mister a inserirti nella squadra. Il tuo sogno di vestire la maglia della nazionale di calcio italiana è divenuto realtà. Tra qualche giorno dovrai volare a Parigi, e al solo pensiero non stai nella pelle. Condividi la splendida notizia con i tuoi genitori e vi abbracciate in preda all'euforia. L'adrenalina ti scorre nelle vene ed esci di casa con il pallone tra i piedi. Immaginando di sfidare campioni fortissimi di nazionalità diverse, corri per le vie della città zigzagando tra le persone che incontri per strada. Sulla tua faccia è disegnata la felicità più genuina. **Vai al 35.**



Nell'arco di cinque minuti Orlando realizza altre due splendide reti. Il quinto gol azzurro lo segni tu con un colpo acrobatico che non lascia scampo al portiere avversario. Diego decide di concedere un po' di riposo a te e a Valentina, e al posto vostro entrano Zara e Agata. Al momento della sostituzione tu e la tua compagna ricevette una marea di applausi. Pochi minuti più tardi l'arbitro fischia la fine delle ostilità. La vittoria è azzurra! 5-1 è il risultato finale (scarto gol: +4). **Vai al 131.**



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che Mattia si tuffi per cercare di parare i rigori (puoi scegliere lo stesso numero piú di una volta). Dopo avere scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 106** e scopri dove gli olandesi calciano i loro rigori.

Rigore 1 = __

Rigore 2 = __

Rigore 3 = __

Rigore 4 = __

Rigore 5 = __



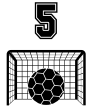
Vi incoraggiate a vicenda e vi preparate ad affrontare i tempi supplementari. Agata prende il posto di Elena, e Zara quello di Riccardo.

Anche l'allenatore spagnolo inserisce forze fresche e invita i suoi calciatori a non mollare.

Nel primo tempo supplementare Fernando realizza il terzo gol spagnolo. 2-3.

Nella seconda frazione di gioco, invece, è Orlando a siglare il nuovo pareggio. Il risultato, al termine della partita, è 3-3 (scarto gol: +0). Saranno i rigori a stabilire quale squadra andrà in semifinale. **Vai al 12.**

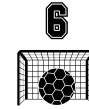




Diego stabilisce che è arrivato il momento di Orlando e lo inserisce al posto di uno stanco Sonny. Al campione di cristallo bastano pochi minuti per realizzare una super doppietta. 4-3.

Gli spagnoli fanno di tutto per pareggiare i conti, ma Mattia riesce a parare ogni conclusione avversaria.

A pochi minuti dalla fine, Diego fa entrare Agata e Zara, ed è proprio Zara a siglare l'ultima rete dell'incontro. Quando l'arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è vostra! 5-3 è il risultato al termine del match (scarto gol: +2). **Vai al 17.**

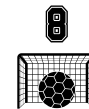


Una violenta pioggia si abbatte su Parigi, e i primi minuti di gioco del secondo tempo sono di studio da parte di entrambe le formazioni. Il giudice di gara è sul punto di sospendere la partita a causa del maltempo. Poi però il vento spinge i nuvoloni carichi d'acqua lontano da lí, e l'arbitro decide che si può proseguire a giocare, per la gioia dei tifosi. Gli inglesi pressano forte e non vi concedono spazi liberi. La palla è tra i piedi di Victor, che non sa bene cosa farne. Che cosa gli suggerisci?

- «Avanza tu!» (**Vai al 32**).
- «Passala a me!» (**Vai al 100**).



Il tuo torneo finisce qui, ma puoi rigiocarlo quando vuoi provando a fare scelte diverse. Il trofeo viene vinto dalla Francia, che in finale supera l'Olanda per 3-1. Dopo avere scoperto che giocatore sei a pagina 183, vai a pagina 171.



Tu e i tuoi compagni di squadra passeggiate per le strade di Parigi e ammirate le bellezze che la capitale francese ha da offrire. Domani affronterete la nazionale spagnola e Dafne, con gli occhi sul tablet, vi dà alcune informazioni

preziose: – Il gioco della Spagna è basato sul possesso di palla. Ogni volta che i giocatori spagnoli hanno il pallone tra i piedi, riuscire a rubarglielo è estremamente complicato. Sergio Torres è l'allenatore e prima di questa esperienza in ambito giovanile ha sempre allenato squadre di professionisti. È un mister eccezionale, che cura i dettagli e predilige il gioco di squadra allo stato puro. Pensate che a questa competizione non ha convocato nomi importanti, preferendo portare ragazzi e ragazze meno individualisti e più utili alla sua strategia collaborativa. Il collettivo è il vero punto di forza della Spagna. Personalmente non conosco nessuno dei calciatori che compongono la rosa.

– Bene, – dice sorridendo Orlando. – Vorrà dire che sarà una partita imprevedibile e piena di colpi di scena.

– Sono sicura che se ci impegneremo come abbiamo fatto contro l'Olanda abbiamo buone possibilità di vincere, – dice Marzia, provando a trasmettervi il suo ottimismo.

Raggiungete una piazza piena di persone che hanno avuto la fortuna di incontrare i loro beniamini, ossia i giovani calciatori e le giovani calciatrici della nazionale francese. Molti bambini chiedono di poter scattare un selfie con Philippe, il fuoriclasse della Francia.

– Contro la Danimarca ha realizzato quattro dei sei gol complessivi, – Mattia informa il gruppo, riferendosi a Philippe. – E non è neanche un attaccante.

– Centrocampista? – ipotizza Victor. Dafne gli conferma che il campione francese agisce proprio a centrocampo.

– Ho sentito dire che aspira a vincere il riconoscimento come miglior giocatore del torneo, – afferma Riccardo.

– Se continua così probabilmente ci riuscirà, – dice Zara.

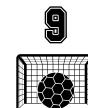
– Ma ancora non ha affrontato noi, – puntualizzi tu. Molti tuoi amici annuiscono nella tua direzione.

– Secondo me la Francia è la favorita del torneo anche perché gioca in casa, – interviene Valerio esprimendo il proprio pensiero.

– Le nostre strade potrebbero incrociarsi soltanto alla conclusione della competizione, – riflette Mauro.

– Una finale tra Italia e Francia sarebbe fantastica, – ammette Agata.

– Allora non perdiamo tempo e andiamo ad allenarci, – suggerisce Elena, correndo in direzione del campo di allenamento. Dai un'ultima occhiata a Philippe dopodiché segui i tuoi compagni di squadra. **Vai al 125.**



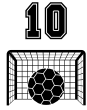
Non ci sono sostituzioni né da una parte né dall'altra. L'arbitro attende che le due formazioni prendano posizione in campo e poi dà inizio alla ripresa del gioco.

Julia e Liam partono a razzo e si fanno dei passaggi precisi e spettacolari. Liam fa partire un tiro potente ma, ancora una volta, Mattia si fa trovare pronto e blocca la sfera. Successivamente avanzate compatti e schivate gli interventi dei vostri avversari. La palla arriva a te e ti accorgi di non avere difensori addosso. Non ti resta che calciare.

Quale tipo di colpo tenti?

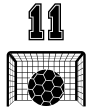
• A effetto (**vai al 94**).

• Di potenza (**vai all'87**).



Fernando ha la meglio su di te e ti lascia indietro. Prima di affrontare la coppia formata da Mauro e Valerio, fa partire un missile che passa in mezzo a loro.

Il giocatore spagnolo sorride appena vede la palla gonfiare la rete. Il risultato cambia nuovamente e adesso è 3-2. **Vai al 147.**



Siete riuniti sui divanetti nella hall dell'albergo, in attesa dell'arrivo di Diego per andare ad allenarvi.

– Che cosa?! – esclama Elena incredula. Tra le mani stringe un quotidiano sportivo locale in cui non si parla d'altro che della clamorosa eliminazione della Francia da parte della Norvegia.

– A quanto pare la super favorita del torneo è stata fatta fuori, – annuncia Victor.

– Ma come è possibile? – si interroga Pamela.

– Stando alle notizie che ho letto su Internet, la Norvegia ha schierato due giocatori nuovi che non hanno disputato né gli ottavi né i quarti perché non erano al cento per cento della condizione fisica, – vi mette al corrente Dafne.

– Sto parlando di Ingrid, soprannominata «l'impavida parapalloni», una giocatrice che non ha paura di niente e di nessuno, e che fa di tutto per impedire alla palla di finire nella sua porta; e di Erik «il vichingo», un attaccante dalla



mole imponente come quella di un orso, ma agile e scattante come una lepre. Contro la Francia ha messo a segno una tripletta straordinaria. Ha uno sguardo di ghiaccio e una cicatrice che gli corre lungo la guancia sinistra. Se l'è procurata da bambino, durante una partitella di calcio, quando ancora non era un granché a giocare a pallone. Un giorno la sua faccia finí accidentalmente sotto i tacchetti di un altro calciatore, perse tanto sangue e rischiò di rimanere cieco da un occhio. Dopo quel tragico episodio, i suoi genitori provarono a farlo smettere, ma in lui scattò una scintilla, e li convinse a desistere dal loro tentativo, promettendo che presto sarebbe diventato l'attaccante piú forte che il Paese potesse vantare. Credo proprio che abbia mantenuto la parola, – conclude Dafne.

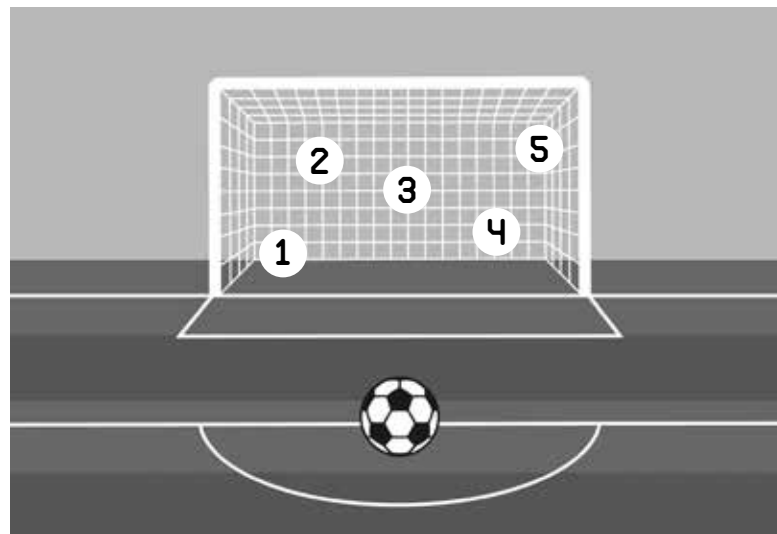
– Accipicchia, che storia pazzesca, – ammette Marzia.

– Secondo gli esperti qual è la squadra che vincerà la finale? – si informa Zara.

Elena sfoglia il quotidiano, arriva alla pagina dedicata ai pronostici e risponde all'amica così: – Con l'inserimento di Ingrid ed Erik nella formazione iniziale siamo perfettamente in parità; il cinquanta per cento degli esperti pensa che vinceremo noi mentre l'altro cinquanta crede che a trionfare sarà la Norvegia.

– Siete pronti? – vi domanda Diego, comparando nella hall. Tutti quanti annuite nella sua direzione. – Quello di oggi è l'ultimo allenamento prima della finale di domani, – vi informa il mister. – Prepariamoci come si deve.

Vi alzate dai divanetti e seguite l'allenatore al campo di gioco. **Vai al 162.**



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che tu e i tuoi compagni di squadra calciate i rigori (puoi scegliere lo stesso numero anche piú di una volta).

Dopo aver scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 169** e scopri dove il portiere spagnolo si tuffa per cercare di parare i tiri.

Rigore 1 = __

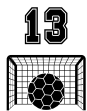
Rigore 2 = __

Rigore 3 = __

Rigore 4 = __

Rigore 5 = __





Diego manda in campo Orlando al posto di un Sonny un po' stanco. Sergio Torres, invece, inserisce forze fresche e invita i suoi giocatori a rimanere uniti e attenti in difesa. La tripletta di Fernando arriva poco dopo con una rovesciata da urlo che lascia Mattia letteralmente di stucco. 1-3. Nelle azioni successive passate la palla a Orlando, sperando in qualche sua prodezza. A una manciata di minuti dalla fine è proprio il campione di cristallo ad accorciare le distanze. 2-3.

Cercate in ogni modo possibile di trovare la via del pareggio, ma la difesa spagnola è un muro insuperabile.

Quando l'arbitro fischia la fine della partita, la vittoria è della Spagna. 2-3 è il risultato al termine del match (scarto gol: -1). **Vai al 127.**



Su Parigi piove ormai da diverse ore, e le condizioni del terreno di gioco non sono delle migliori. Ciononostante, gli organizzatori del torneo hanno stabilito che l'incontro tra Italia e Inghilterra si disputerà regolarmente. Il brutto tempo non ha scoraggiato i tifosi di entrambe le nazionali, che tengono gli ombrelli aperti e sono pronti a sostenere i loro beniamini.

– *Signore e signori, benvenuti alla prima semifinale di questa competizione europea,* – esordisce lo speaker. – *Il tempo*

ostile rallenterà un po' il gioco e non favorirà i contropiedi, ma state pur certi che ne vedremo delle belle* –. A questo punto annuncia gli undici titolari inglesi per poi passare alla vostra formazione iniziale, composta da: Mattia, Agata, Mauro, Valentina, Valerio, tu, Marzia, Victor, Zara, Sonny e Martina. Gli inglesi indossano maglia bianca e pantaloncini neri, mentre voi avete maglia azzurra e pantaloncini bianchi. Gli inni nazionali vengono cantati con partecipazione da ambedue le squadre, che sono pronte a sfidarsi. L'arbitro chiama accanto a sé i due capitani per il lancio della moneta. La fortuna premia voi, che decidete di dare il primo calcio al pallone. Marzia e Jack si stringono la mano e lo stesso fanno i due allenatori. L'arbitro si porta il fischietto alla bocca e dà inizio all'incontro. **Vai al 120.**



* *Il contropiede è un'azione veloce e improvvisa di contrattacco mentre l'avversario si trova proteso in attacco.*

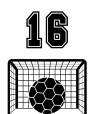


Riesci a sradicare il pallone dai piedi di una giocatrice avversaria senza commettere fallo e ti spingi in avanti. Insieme a Sonny e Martina, realizzi delle combinazioni vincenti. Appena entri in area di rigore Sonny ti passa il pallone e ti appresti a calciare.

Un difensore norvegese interviene in tackle e ti colpisce la gamba. Cadi a terra e l'arbitro fischia calcio di rigore in vostro favore. Ti rialzi un po' dolorante, ma sei comunque in grado di proseguire l'incontro. Diego ti domanda se te la senti di battere il rigore.

Che cosa gli rispondi?

- «Okay, mister, lo calcio io!» (**Vai al 36**).
- «È meglio se lo tira qualcun altro» (**vai al 144**).



Diego decide di farti uscire e al tuo posto entra Zara. Tutti i tifosi, anche quelli avversari, si alzano e ti applaudono per il bellissimo incontro che hai disputato.

Sei al settimo cielo e assapori quel magico momento. Gli olandesi fanno l'impossibile per battere Mattia, che però non subisce altre reti.

Quando l'arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è vostra. 3-1 è il risultato al termine della partita (scarto gol: +2). **Vai al 37**.



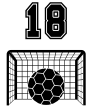
Tu e i tuoi compagni vi abbracciate e saltellate di gioia perché avete raggiunto la semifinale e prendete coscienza del fatto che siete fra le quattro squadre più forti d'Europa. Fernando e i suoi compagni vengono a farvi i loro complimenti e vi augurano buona fortuna per la partita suc-

cessiva. Sergio Torres stringe la mano a Diego e gli dice che è fortunato ad allenare una squadra fantastica come la vostra.

Diego ricambia gli elogi e i due allenatori si salutano con la speranza di affrontarsi di nuovo quanto prima. Come la volta precedente, vi concedete un giro di campo sventolando le braccia in direzione dei tifosi, che vi hanno sostenuti dal primo all'ultimo minuto.

Lacrime di gioia escono dai tuoi occhi, e l'emozione che provi in quel momento è davvero tanta. Urli «Forza azzurri!» con tutto il fiato che ti è rimasto e i tuoi compagni ti vengono dietro. **Vai al 22**.





I primi minuti di gioco della ripresa sono di studio, e nessuna delle due squadre si spinge in attacco per paura di rimanere scoperta in difesa. Nonostante siano in svantaggio di una rete, gli spagnoli ricominciano con il tiki-taka e si passano il pallone con estrema precisione. Che cosa fai?

- Provi a mettere un po' di pressione al giocatore spagnolo che hai davanti e che ha la palla tra i piedi (**vai al 92**).
- Aspetti che commettano un errore (**vai al 178**).



Il difensore è agile a chiudere le gambe in tempo e a impedire che tu gli faccia il tunnel. La Spagna riprende con il suo gioco fatto di passaggi precisi, e i minuti scorrono senza che ci siano clamorose occasioni da gol. Gli spettatori sugli spalti sono un po' delusi perché si aspettavano una partita ricca di azioni e invece si devono accontentare di un match estremamente tattico. **Vai al 107**.



Vi state allenando con grinta ed entusiasmo, quando grossi nuvoloni neri fanno la loro apparizione nel cielo sopra il campo di gioco. Diego non smette un secondo di dispensare consigli utili, mentre Dafne vi applaude perché diate il massimo e non caliate d'intensità. Orlando lascia partire un bolide che si insacca alle spalle di Mattia. Il campione di cristallo esulta con il braccio puntato verso l'alto e proprio in quell'istante viene giù il diluvio universale. Il mister vi invita a recuperare di corsa le vostre cose e a seguirlo nello spogliatoio. Entrate nella struttura situata vicino al campo di allenamento e vi accomodate sulle panchine. All'esterno, i primi tuoni iniziano a fare la voce grossa.

– Domani affronteremo la nazionale inglese e temo che le previsioni meteo non saranno a nostro favore, – comincia a parlare Diego. – È prevista pioggia intensa tutto il giorno e sappiamo bene che i nostri avversari sono abituati a giocare in condizioni meteorologiche avverse, perché in Inghilterra piove molto di più che da noi. Per questo motivo dovremo essere ancora più concentrati.

Su una lavagna inizia a tratteggiare i volti dei giocatori e delle giocatrici della nazionale inglese da tenere d'occhio durante l'incontro. Gli schizzi che crea sono incredibili e tutti voi rimanete impressionati della bravura del mister nel disegno.

– Come modulo di gioco l'Inghilterra predilige il 4-3-3, – vi spiega Diego. – Dovremo prestare particolare attenzione ai loro tre centrocampisti, che in quel ruolo sono fantasti-

ci. Lui è Jack, il numero 10, – dice indicando un ragazzino con i capelli dritti e il sorriso sulle labbra. – È il capitano della squadra ed è uno che raramente sbaglia un passaggio. Alla sua destra e alla sua sinistra agiranno le sorelle Carter: Mary con la maglia numero 8 e Lucy con la 7. Sono rapide, aggressive e all'occorrenza sanno fare gol –. Vi mostra i volti di due ragazzine che si somigliano parecchio; Mary ha i capelli legati in una coda di cavallo, mentre Lucy porta due codini laterali. – Per quanto riguarda l'attacco, invece, l'Inghilterra fa affidamento sulle giocate aeree di Peter, il numero 12, uno spilungone che nei colpi di testa non ha eguali. Per finire c'è lei, Keira, la numero 20; è un difensore centrale, ha grinta da vendere e perde pochissimi contrasti. I tackle* aggressivi sono il suo marchio di fabbrica.



**Il tackle è un contrasto deciso ed energico con cui un calciatore tenta di sottrarre il pallone dai piedi dell'avversario.*

Diego si concede una pausa e vi passa in rassegna con lo sguardo per studiare le vostre reazioni.

– Domani ci aspetta una bella battaglia agonistica, – continua il mister. – Sono fiero dell'impegno che avete messo in campo fino adesso e sono sicuro che contro l'Inghilterra non sarete da meno. Dafne, vuoi aggiungere qualcosa? – chiede rivolto alla figlia, che coglie l'occasione per leggervi dal tablet alcune statistiche che si è appuntata.

– L'80% dei colpi di testa effettuati da Peter finisce in rete. Keira vince il 92% dei contrasti, mentre Jack nelle prime due partite disputate ha il 100% di passaggi andati a buon fine.

– Se volevi spaventarci, ci sei riuscita, – ironizza Riccardo. – Accidenti, niente male, – ammette Valentina. – Sono dei fuoriclasse.

– Facciamo in modo di abbassare queste percentuali, – vi carica Marzia, alzandosi in piedi con i pugni stretti. Se fosse per lei giocherebbe la partita in quel preciso istante.

– Forza azzurri, al tre! – esclama Martina, piazzandosi di fianco al capitano. Balzate come molle e urlate tutti insieme. Diego sorride ed è felice di scoprirvi tanto carichi. Non vi resta che aspettare il giorno seguente per disputare la vostra meritata semifinale. **Vai al 14.**



Appena raggiungete la panchina, Diego, Dafne e tutte le riserve vi invitano a non mollare.

– Orlando, è arrivato il tuo momento, – gli dice l'allenatore. Sul viso del ragazzino compare un sorriso di pura felicità. Al suo posto esce uno stremato Sonny, che gli dà il cinque. Vi disponete in cerchio e cercate la giusta concentrazione per affrontare i due tempi supplementari. Nella prima frazione di gioco Mattia è chiamato a compiere delle parate incredibili. Nella seconda, invece, è Johan a impedire alla tua squadra di passare in vantaggio, nonostante i tentativi micidiali di Orlando. Il risultato, al termine

dei tempi supplementari, è di 1-1 (scarto gol: +0). Saranno i rigori a stabilire quale squadra avanzerà al turno successivo. Johan è molto stanco, ma ciononostante resta in campo e promette ai suoi compagni e a Mila che farà del suo meglio per proteggere la porta. **Vai al 102.**



Ecco gli altri risultati al termine dei quarti di finale:

UNGHERIA – INGHILTERRA = 1-3

FRANCIA – BELGIO = 4-0

AUSTRIA – NORVEGIA = 2-2 (3-4 dopo i calci di rigore)

Vai al 20.



Confronta i numeri che hai scelto al **102** con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che il portiere avversario ha parato; se sono diversi avete fatto gol.

Rigore 1 = 2

Rigore 2 = 1

Rigore 3 = 6

Rigore 4 = 4

Rigore 5 = 3

Quanti gol tu e la tua squadra avete fatto? _____

Vai al 3.



Vi accorgete che un forte vento la fa da padrone, e il pallone posizionato sul dischetto di centrocampo non vuole saperne di rimanere fermo. Non ci sono sostituzioni né da una parte né dall'altra e l'arbitro fa cominciare il secondo tempo.

Nei minuti iniziali della ripresa le squadre faticano a giocare bene proprio a causa del vento. Jack sbaglia il suo primo passaggio in tutto il torneo e sgrana gli occhi per la sorpresa. Approfittate del suo errore per ripartire di slancio. Il pallone calciato da Marzia, forte e basso, è indirizzato a te. Keira ti affronta immediatamente. Che cosa fai?

- Fingi di bloccare la palla e all'ultimo istante la lasci sfilare sotto le gambe (**vai al 41**).
- Stoppi la palla e ti prepari caparbiamente a superare la giocatrice inglese (**vai al 152**).



25



Nei primi minuti di gioco della ripresa vi impegnate più che potete e il possesso della palla è quasi sempre vostro. Riuscite a creare un'azione importante e finalmente arriva il vostro primo tiro in porta. Il portiere spagnolo è agile a tuffarsi e a deviare in calcio d'angolo. Lo batti tu?

- Sí (*vai al 119*).
- No (*vai al 145*).

26



La portiera norvegese compie un salto incredibile e con la punta del guantone tocca la sfera, che colpisce la traversa. In un secondo momento Ingrid blocca la palla e viene travolta dai suoi compagni di squadra che si congratulano con lei. Tu ci resti male perché sai bene che quella era un'occasione da sfruttare per accorciare le distanze.

Diego non perde tempo e, appena ne ha la possibilità, effettua dei cambi: Valentina e Orlando al posto di Elena e Sonny. Il gol successivo dell'incontro lo realizza ancora una volta Erik, che non lascia scampo a Mattia. Diego intuisce che purtroppo non è proprio la sua giornata e lo sostituisce con Pamela.

Appena Mattia si accomoda in panchina, Dafne e gli altri tentano di tirargli su il morale. Il grande tabellone indica 0-3 in favore della Norvegia. Adesso serve un miracolo per rimontare la partita. **Vai al 69.**



27



Distendi la gamba piú che puoi, sperando di riuscire a bloccare la palla con il piede, ma non c'è nulla da fare, anche questo passaggio di Jack va a buon fine. La sua compagna avanza verso la vostra area di rigore, poi passa a Lucy, che lascia partire un traversone insidioso. Peter salta piú in alto di tutti e impatta alla grande. Stavolta nessun ostacolo impedisce alla sfera di superare la linea bianca. *Gol!* L'Inghilterra è in vantaggio. 0-1.

– Lo sapevo che avresti avuto un'altra occasione e che l'avresti sfruttata al meglio –. Jack balza sulle spalle di Peter e si complimenta con lui. Marzia, nel frattempo, ci tiene a scuotervi con frasi d'incoraggiamento. Posizionate la sfera sul dischetto di centrocampo e aspettate che l'arbitro vi dia il permesso di riprendere il gioco. La pioggia inizia a concedere un po' di tregua. **Vai all'84.**

28



Il vostro sogno è appena diventato realtà: siete i campioni d'Europa! Lacrime di gioia escono dai tuoi occhi e corri ad abbracciare i tuoi compagni di squadra.

Erik e gli altri vi si avvicinano per congratularsi con voi. Per la prima volta vedete il vichingo aprirsi in un sorriso.

– Bravissimi, – vi dice Erik. – Avete meritato di vincere la finale. Speriamo che un giorno potremo affrontarci di nuovo. Per ora godetevi il momento, perché è giusto così –.

Batte la sua grossa mano sulla schiena tua e di alcuni tuoi compagni e per poco non vi fa finire per terra per quanta forza ha.

– Vi prometto che la prossima volta non subirò neanche un gol, – vi garantisce Ingrid, che poi si unisce ai complimenti dei suoi compagni.

A questo punto gli organizzatori consegnano le medaglie del secondo posto alla Norvegia, e tutto lo stadio applaude sportivamente.

La targa «Giovane Promessa» è un riconoscimento prestigioso che viene assegnato a te per l'ottimo torneo che hai disputato.

I tuoi amici ti ricoprono di complimenti e tu ti senti piú felice che mai. In seguito la coppa viene consegnata a Marzia, che la solleva verso l'alto insieme a tutti voi. Spettacolari fuochi d'artificio vengono sparati nel cielo di Parigi per celebrare la vostra vittoria.

Iniziate a girare per il campo salutando i vostri tifosi e mostrando loro il trofeo, che passa di mano in mano e che viene riempito di baci.

– Forza azzurri!!! – strilla Diego, che tiene la figlia sulle spalle e fa il giro del campo insieme a voi.

– Forza azzurri!!! – fate eco al vostro mister.

Il tuo cuore batte forte e nonostante la fatica accumulata nel corso della partita, correresti all'infinito in mezzo al campo con la coppa tra le mani.

Questo rimarrà per sempre uno dei momenti piú belli della vostra vita. Dopo avere scoperto che giocatore sei a pagina 183, vai a pagina 171.

29



I tifosi azzurri e tutti i tuoi compagni tengono il fiato sospeso. La palla viaggia verso la porta difesa da uno stremato Johan, che non ha più la forza di tuffarsi per provare a parare. La sfera scheggia la traversa ed esce fuori dal campo. L'arbitro emette il triplice fischio che sancisce la fine delle ostilità. Vince l'Olanda con il risultato di 1-2 (scarto gol: -1). **Vai al 122.**

30



Marzia decide di seguire il tuo consiglio e prova a superare le sue avversarie. Una delle due, però, è molto rapida, le soffia il pallone da sotto il naso e riparte alla grande. Gli spagnoli si cercano e si trovano alla perfezione con dei passaggi precisi. Quando la palla arriva a Fernando è lui a firmare il gol del vantaggio. 1-2. La Spagna ribalta il risultato e per voi sembra mettersi male. **Vai al 13.**

31



Il tuo controllo non è un granché e la palla finisce fuori. Chiedi scusa a Marzia, perché il suo passaggio era preciso. Gli spagnoli effettuano la rimessa laterale e ripartono rapidi. È proprio una delle giocatrici appena entrate in campo a trovare il gol che vale il sorpasso. 2-3. **Vai al 5.**

32



Victor segue il tuo consiglio ma viene prontamente fermato dalle sorelle Carter, che gli rubano il pallone. Sul fronte opposto l'Inghilterra muove bene la palla e Jack realizza il terzo gol della sua squadra. 0-3. Diego corre ai ripari inserendo Orlando al posto di uno sconcolato Victor. Su indicazione dell'allenatore inglese, Keira si appiccica come un francobollo al campione di cristallo, impedendogli di ricevere la palla. L'impegno della ragazzina è massimo e Orlando, per quanto ci provi, non riesce mai a smarcarsi. Tu e i tuoi compagni tentate delle conclusioni che non sortiscono l'effetto desiderato.

Quando l'arbitro fischia la fine delle ostilità, la vittoria è dell'Inghilterra con il risultato di 0-3 (scarto gol: -3). **Vai al 134.**



33



La Spagna prova subito a reagire, ma la vostra difesa è attenta e non concede spazi liberi. Sonny trova il gol del raddoppio azzurro con un tiro preciso da fuori area che manda in visibilio i vostri sostenitori. 2-0. Nonostante siano passati solo venticinque minuti, Sergio Torres effettua la prima sostituzione della partita. Entra in campo un giocatore alto e biondo, dall'aria simpatica, con una gran quantità di lentiggini sul viso.

Indossa la maglia numero 10 e dai cori che provengono dagli spalti intuite che si chiama Fernando. Dafne cerca informazioni sul suo tablet, ma non ha appunti su di lui. Vi bastano pochi secondi per capire che con la palla tra i piedi Fernando è un talento puro. Il gol successivo dell'incontro lo sigla proprio lui con una giocata individuale da urlo. 2-1. **Vai al 165.**



34



Peter salta più in alto di te e Valerio e colpisce la sfera, che viaggia pericolosamente verso la vostra porta. Mattia compie un balzo prodigioso e con la punta dei guantoni riesce a deviare la palla, che batte sul palo. Il pallone torna indietro, colpisce la schiena di Mattia, che è ancora steso a terra, e supera la linea bianca.

– *Gol!!!* – esclama lo speaker. – *L'Inghilterra si è portata subito in vantaggio* –. 0-1. Mattia si rialza e rimprovera se stesso per avere subito gol a inizio incontro.

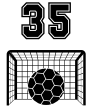
– Non è stata colpa tua, – provi a tirargli su il morale.

– Ma i nostri avversari ora sono in vantaggio e ci tocca recuperare, – ribatte il ragazzino.

– Ed è ciò che faremo, – gli garantisce Marzia, prendendo il pallone dal fondo della rete. Poco dopo, il gioco ricomincia e il vostro capitano si carica la squadra sulle spalle; effettua un passaggio in direzione di Victor, ma una pozzanghera rallenta la corsa della palla, intercettata da una giocatrice inglese che fa ripartire la sua squadra. Nonostante il terreno in pessime condizioni, Jack non sbaglia un passaggio e la sua percentuale rimane intatta. Il capitano inglese è il fulcro del gioco a centrocampo e i suoi compagni lo cercano spesso perché sanno quanto sia efficiente. Lucy si spinge sulla fascia ed esegue un altro cross verso Peter. Stavolta il passaggio è un po' troppo alto e la palla scavalca l'attaccante inglese. Ti avventi sul pallone prima che lo faccia qualcun altro ed esci dall'area di rigore. A un certo punto rallenti perché scorgi Jack e Mary

correre verso di te con il chiaro intento di rubarti la sfera. Che cosa fai?

- Un passaggio all'indietro, verso Mattia (*vai al 179*).
- Calci la palla lontano, verso Sonny e Martina (*vai al 52*).



L'aeroporto è gremito di gente. Tu e i tuoi genitori raggiungete il terminal 3, dove c'è il punto d'incontro di quella che è stata chiamata «la giovane Italia». L'emozione che provi in questo momento è davvero tanta. Saluti i tuoi nuovi compagni di squadra e ti accorgi che indossate tutti la divisa italiana che vi è stata fatta recapitare a casa. Inevitabilmente ti soffermi a guardare Orlando, soprannominato «il campione di cristallo», che con ogni probabilità è il giocatore piú forte della squadra ma al tempo stesso quello con la muscolatura piú fragile. Ha i capelli lunghi che gli coprono parte degli occhi e un sorriso larghissimo sulle labbra.

- Ma vi rendete conto, – dice Sonny, piú euforico che mai, – che rappresentiamo il nostro Paese?
- È un'emozione unica, – gli rispondi tu.
- E un onore immenso, – aggiunge Martina.
- Dobbiamo assolutamente cercare di arrivare il piú lontano possibile nella competizione, – dice Zara.
- Vinceremo il torneo! – esclama Marzia, alzando un pugno in alto.
- Forza azzurri! – grida Mauro. Vi disponete in cerchio e tutti insieme urlate: – Azzurri! Azzurri! Azzurri!
- Mi fa piacere vedervi cosí carichi e motivati, – dice sor-

ridendo Diego. – Il nostro aereo ci aspetta. È il momento di partire –. Prima di imbarcarvi, ciascun giocatore saluta i propri familiari, che promettono di venire allo stadio tra sei giorni, quando debutterete contro l'Olanda. Dai un abbraccio affettuoso a tua madre e a tuo padre, e dopo averli salutati segui i tuoi amici sull'aereo.

Durante il volo, Dafne ne approfitta per passarvi alcune preziose informazioni sui vostri prossimi avversari.

– Stando ai miei calcoli e ai miei studi, l'Olanda è una squadra molto caparbia, – vi spiega la ragazzina, consultando il suo inseparabile tablet. – Julia e Liam sono due attaccanti formidabili, giocano nella stessa squadra di club da ormai diverso tempo e ogni anno realizzano un sacco di gol. Poi c'è Johan, che proviene da un club diverso; è un portiere davvero in gamba e la federazione olandese è convinta che un giorno giocherà ad alti livelli.

- Ho una voglia matta di provare a fargli gol, – rivela Orlando. – Spero vivamente di poter giocare qualche minuto.
- Come stanno i tuoi muscoli? – gli domanda Riccardo.
- Al momento li sento tonici e pronti, – risponde Orlando.
- Il problema è che spesso mi fanno brutti scherzi di punto in bianco.

– Vedrai che il nostro allenatore saprà gestire alla perfezione la tua situazione, – gli garantisci tu. Orlando ti sorride e tu non puoi che ricambiare.

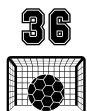
– Fra pochi giorni ci confronteremo con i migliori giocatori d'Europa, – dice Mattia, osservando il cielo limpido attraverso il finestrino.

– È fantastico, vero? – gli chiede Pamela, la sua compagna di reparto.

– Puoi dirlo forte, – risponde Mattia, ruotando la testa verso di lei e sorridendole.

– Impegniamoci al massimo a difendere la nostra porta, – propone Pamela.

– Contaci! – esclama Mattia, che allunga un pugno verso di lei. Pamela lo colpisce con il proprio in segno di approvazione. **Vai al 108.**



Sistemi il pallone sul dischetto e fai qualche passo indietro. Ingrid si posiziona al centro della porta e spalanca le braccia. I tifosi tengono tutti il fiato sospeso. Dafne ha le dita incrociate e anche Diego mentalmente si augura che tu possa fare gol. L'arbitro fischia. Dove calci il pallone?

- Nell'angolo alto alla destra di Ingrid (**vai al 26**).
- Nell'angolo basso alla sinistra di Ingrid (**vai al 138**).



Mattia e Johan si stringono la mano e si fanno i complimenti a vicenda per le belle parate che hanno fatto nel corso della partita.

– Buona fortuna per i quarti di finale, – vi dice Julia.

– Vi auguriamo di arrivare il piú lontano possibile nella competizione, – aggiunge Liam. Ringraziate Julia e Liam e salutate tutti i giocatori e le giocatrici olandesi.

Diego e Mila si danno una energica stretta di mano e si

separano con la speranza di potersi sfidare nuovamente in futuro. **Vai al 60.**



Nei primi minuti di gioco la Spagna dà vita a un incontrastabile tiki-taka*.

I titolari spagnoli sono bravissimi a non perdere mai il pallone e Sergio Torres li applaude con una certa soddisfazione. Il giocatore con la maglia numero 11 trova spazio e si spinge in avanti, poi passa la palla alla sua compagna con la maglia numero 5, che lascia partire un sinistro micidiale. Mattia riesce a deviare in calcio d'angolo**.



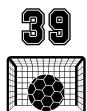
** Il tiki-taka è uno stile di gioco caratterizzato da una lunga serie di passaggi precisi e ravvicinati, così da imporre il proprio possesso di palla.*



*** Il calcio d'angolo, chiamato anche corner, è la ripresa del gioco che avviene quando il pallone esce dal terreno di gioco passando per la linea di fondo senza che sia stato segnato un gol e con l'ultimo tocco compiuto da un calciatore della squadra che difende.*

Applaudite il vostro compagno perché ha effettuato un salvataggio. Il corner non viene calciato bene dalla Spagna e ora il possesso della palla è vostro. Il pallone giunge tra i tuoi piedi, ma un difensore spagnolo ti si para davanti. Che cosa fai per tentare di superarlo?

- Provi a fargli passare la palla tra le gambe (**vai al 19**).
- Finti di andare a sinistra e poi vai a destra (**vai al 111**).



La palla centra in pieno il palo e tu ti disperisci per l'occasione fallita. Un difensore spagnolo calcia la sfera lontano. Il pallone capita a Fernando, che è libero a centrocampo e la mette giù alla perfezione. Con un'agilità fuori dal comune, Fernando dribbla i tuoi compagni che provano a contrastarlo e poi realizza l'ultimo gol della partita. A questo punto l'arbitro fischia, dichiarando concluso il match. La vittoria è della Spagna, che si impone per 1-3 (scarto gol: -2). **Vai al 127**.



Il vichingo si allunga leggermente il pallone e capisci che quello è il momento giusto per agire. Con una mossa scaltra riesci a rubargli la palla da sotto il naso. Erik rimane basito, perché non si aspettava una giocata come quella. Tu e i tuoi compagni tentate una controffensiva, che però non dà esito positivo. Poco dopo, Valentina e Orlando en-

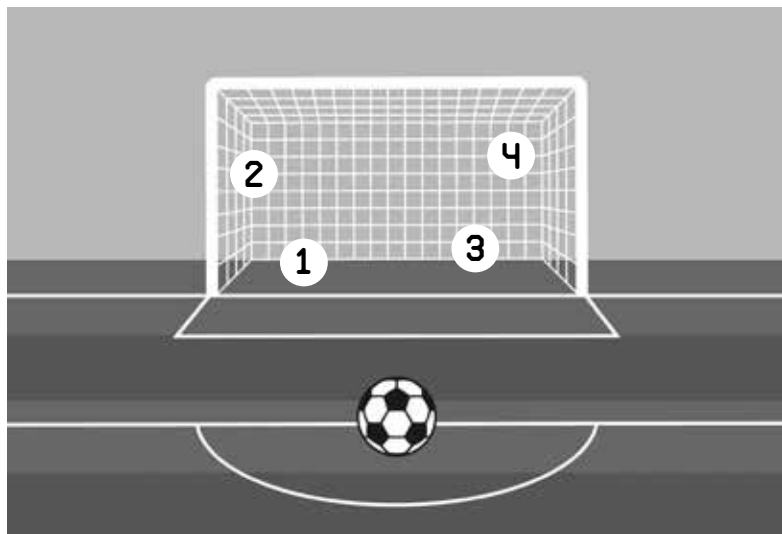
trano al posto di Elena e Sonny, e provano subito a dare il loro contributo; Valentina si spinge sulla fascia, effettua un traversone verso il campione di cristallo, che fa una rovesciata acrobatica. La palla purtroppo sorvola la traversa di un paio di centimetri. I tifosi norvegesi possono tirare un bel sospiro di sollievo. Il vichingo tenta un paio di conclusioni, ma Mattia le para entrambe. Diego lo applaude perché era certo che si sarebbe rifatto del brutto primo tempo disputato. Si va verso la fine della partita e il risultato è sempre di 1-2 per la Norvegia. Diego si sgola per dirvi che manca poco e che dovete assolutamente tentare un ultimo attacco se volete provare a pareggiare i conti. Tu e i tuoi compagni vi guardate negli occhi e vi preparate a spendere le ultime energie che vi sono rimaste. **Vai all'81**.



La tua finta lascia Keira di stucco. La sfera finisce tra i piedi di Agata, che avevi notato con la coda dell'occhio in precedenza. La tua compagna è libera e avanza indisturbata. Martina si smarca e chiama il pallone a gran voce. Agata glielo passa rasoterra così da impedire al vento di deviarlo. La vostra attaccante prima lo stoppa e poi lo calcia verso l'angolino basso della porta. La sfera batte sul palo e poi entra in porta.

– *Gol!!!* – strepita lo speaker. – *Raddoppio azzurro!* – 2-0. Martina realizza la sua doppietta personale ed è più contenta che mai. Mentre voi gioite tutti insieme, gli inglesi recuperano la palla dal fondo della rete e provano a cari-

carsi a vicenda. A poco a poco il vento diminuisce d'intensità e le condizioni meteo diventano ottimali. **Vai al 55.**



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che tu e i tuoi compagni di squadra calciate i rigori (puoi scegliere lo stesso numero anche più di una volta). Dopo aver scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 59** e scopri dove il portiere inglese si tuffa per cercare di parare i tiri.

- Rigore 1 = ___
Rigore 2 = ___
Rigore 3 = ___
Rigore 4 = ___
Rigore 5 = ___



Valerio non riesce a impedire all'attaccante inglese di colpire la sfera, che è diretta verso la porta. Mattia compie un balzo ma sfiora appena la palla. Per fortuna sulla linea bianca ci sei tu, che blocchi il pallone con il petto e lo scraventi il più lontano possibile.

– Accidenti, che peccato! – sbuffa Peter, che pregustava già il gol del vantaggio.

– Non temere, – lo rassicura Jack. – Vedrai che presto avrai un'altra occasione.

Gli inglesi sono abituati a parlare molto fra di loro per incitarsi e scambiarsi continui suggerimenti.

La palla capita tra i piedi di Marzia che, insieme a Zara e a Victor, tenta una manovra d'attacco.



Il passaggio che Victor fa a Zara è troppo debole e una pozzanghera ne rallenta la corsa.

Gli inglesi riconquistano la sfera e si avvicinano pericolosamente alla vostra area di rigore. Appena Jack nota che una sua compagna è libera, le passa il pallone.

Tu che cosa fai?

- Ti impegni al massimo per provare a intercettare quel passaggio (**vai al 27**).
- Aspetti che la palla arrivi tra i piedi della giocatrice inglese e poi difendi forte (**vai al 150**).



Il cielo è nero e di tanto in tanto appare qualche fulmine. Un tempo da lupi regna a Parigi e, con la pioggia che precipita con una maggiore intensità, gli organizzatori sono indecisi se far continuare o sospendere l'incontro. Dopo essersi confrontati anche con il giudice di gara, stabiliscono di far proseguire.

Il loro intento è vedere come vanno i primi minuti della ripresa e, nel caso, interrompere il match qualora non ci fossero le condizioni idonee. Le prime azioni del secondo tempo confluiscono tutte a centrocampo.

Una giocatrice inglese slitta sul terreno bagnato e ti frana addosso malamente. Ti domanda scusa un'infinità di volte perché non era sua intenzione travolgerti.

L'arbitro non può fare altro che fischiare fallo e mostrarle il cartellino giallo. Nel tirarti su ti rendi conto che ti fa un po' male la gamba.

Diego ti domanda se sei in grado di proseguire l'incontro. Che cosa fai?

- Stringi i denti e resti in campo (**vai al 175**).
- Chiedi la sostituzione (**vai al 140**).



Ecco gli altri risultati al termine degli ottavi di finale:

UNGHERIA – SVEZIA = 1-0

INGHILTERRA – GERMANIA = 3-2

CROAZIA – SPAGNA = 0-2

FRANCIA – DANIMARCA = 6-0

SVIZZERA – BELGIO = 1-1 (5-6 dopo i calci di rigore)

PORTOGALLO – AUSTRIA = 1-3

POLONIA – NORVEGIA = 1-2

Vai all'8.



46



Fiumi di lacrime rigano i vostri volti afflitti, mentre Erik e i suoi compagni si abbracciano felici. Per la prima volta scorgete un sorriso affiorare sulle labbra del vichingo. I tifosi si alzano in piedi e applaudono entrambe le formazioni, che hanno disputato una super partita. Erik e gli altri vi si avvicinano per tirarvi su il morale. Voi li ringraziate e sportivamente vi complimentate con loro. Poco dopo, gli organizzatori vi mettono al collo le medaglie destinate ai secondi classificati. La targa «Giovane Promessa» è un riconoscimento prestigioso che viene assegnato a Erik per tutte le giocate incredibili che è riuscito a fare nelle due sole partite disputate nel torneo. Poi la coppa del torneo viene consegnata a Erik, che la solleva verso l'alto insieme ai suoi compagni. Mentre i vostri avversari iniziano a girare per il campo mostrando il trofeo ai loro sostenitori, Diego vi invita a raggiungerlo in panchina perché ci tiene a dirvi alcune parole: – Oggi il risultato finale ha premiato i nostri rivali. È davvero un peccato perché in campo nessuno di voi si è mai risparmiato, ma questo è lo sport. Impariamo dai nostri errori così da evitare di ripeterli. Da quando è iniziato il torneo avete onorato la maglia azzurra nel modo migliore e questa è la cosa più importante. Personalmente sono orgoglioso di aver allenato tutti voi. Siete un gruppo fantastico e vi ringrazio per avere condiviso con me questo bellissimo cammino.

Vi viene voglia di abbracciarlo ed è ciò che fate. A questo punto andate a ringraziare i vostri tifosi, che non vi hanno

mai fatto mancare il loro sostegno. Mentre i tuoi compagni si dirigono sconsolati verso lo spogliatoio, tu punti gli occhi sul grande tabellone e ti soffermi a guardare lo stemma dell'Italia. In quel momento ti fai una promessa: ti allenerai più duramente per riuscire a vincere il prossimo torneo. Raggiungi di corsa i tuoi amici nello spogliatoio. Il tuo torneo finisce qui, ma puoi rigiocarlo quando vuoi provando a fare scelte diverse. Dopo avere scoperto che giocatore sei a pagina 183, vai a pagina 171.

47



Tu e i tuoi compagni entrate nello spogliatoio, vi sedete sulle panchine e recuperate le energie.

– Sapevamo che sarebbe stata una partita tosta, – vi dice Diego. – Questo svantaggio non ci deve impedire di continuare a crederci. Dobbiamo tornare in campo più compatti e determinati di prima. Siete con me?

– Sí!!! – esclamate tutti quanti in coro.

– Orlando, tieniti pronto ché fra poco potresti entrare, – gli dice l'allenatore. Sul viso del campione di cristallo compare un largo sorriso. Uscite dallo spogliatoio e vi apprestate a rimettere piede sul rettangolo verde. **Vai al 101.**

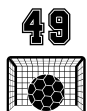
48



Erik parte a razzo e smarca un giocatore azzurro dietro l'altro. Di questo passo entrerà presto in area di rigore e,

concentrato com'è, non hai dubbi che farà gol. Non hai altra scelta che provare a fermarlo con ogni mezzo possibile. Che cosa fai?

- Aspetti il momento opportuno per intervenire in scivolata (**vai al 40**).
- Gli strattoni la maglia commettendo appositamente fallo (**vai al 172**).



Nelle azioni successive il fulcro del gioco è a centrocampo e nessuna delle due squadre riesce a creare potenziali occasioni da gol. Diego decide che è arrivato il momento di Orlando e lo manda in campo al posto di Martina. Appena il pallone arriva tra i suoi piedi, il campione di cristallo fa vedere di che pasta è fatto. Scarta abilmente tre avversari e prima di entrare in area di rigore lascia partire un missile diretto verso l'incrocio dei pali. Johan riesce a deviare la palla, che però batte sulla parte interna della traversa ed entra in rete. *Gol!* Orlando ha appena segnato il 2-1. L'attenzione di tutti è concentrata su Johan che, nel ricadere, ha sbattuto la testa contro il palo. È immobile a terra e l'arbitro chiama prontamente il medico a prestargli soccorso. Giocatori e spettatori tengono tutti il fiato sospeso. Lo speaker manifesta la sua preoccupazione e spera che il portiere non abbia riportato danni seri.

Johan si rialza ma non sembra in grado di continuare l'incontro. Lo stadio intero lo omaggia con un applauso corale e da parte dello speaker arrivano gli auguri di una pronta

guarigione. Al posto di Johan entra il portiere di riserva, che trema per l'emozione. **Vai al 2.**



Tu e i tuoi compagni formate un cerchio e vi caricate per affrontare al meglio l'ultima parte dell'incontro. Nei due tempi supplementari Mattia e Ingrid sono i protagonisti assoluti e compiono delle parate fantastiche. La finale termina in parità: 2-2 (scarto gol: +0). Saranno i rigori a stabilire quale sarà la squadra che alzerà il trofeo al cielo. **Vai al 153.**



– *Signore e signori, amanti del gioco del calcio, benvenuti a Parigi,* – annuncia lo speaker attraverso gli altoparlanti, mentre gli ultimi posti liberi vengono occupati dai tifosi olandesi e italiani. I tuoi genitori, così come quelli dei tuoi compagni di squadra, sono tutti presenti e vi incitano a gran voce. Dopo aver elencato gli undici titolari olandesi, lo speaker comunica la vostra formazione. A proteggere la porta ci sarà Mattia, mentre Elena, Mauro, Valentina e Valerio agiranno in difesa. Il compito di provare a dominare a centrocampo spetterà a te, Victor, Riccardo e Marzia. La coppia d'attacco sarà formata da Sonny e Martina. La vostra maglia di gioco è azzurra, mentre quella olandese è arancione acceso.



– È il momento degli inni nazionali, – dice lo speaker. Tu e i tuoi compagni vi disponete l'uno di fianco all'altro e gli olandesi fanno lo stesso. Il primo inno è quello dei vostri avversari, che lo cantano con partecipazione in collaborazione con i tifosi sugli spalti.

– E adesso quello italiano, – annuncia lo speaker. Vi posate una mano sul cuore e a squarciagola cantate il vostro. Appena il momento degli inni termina, lo stadio viene scosso da uno scroscio di applausi. L'arbitro chiama accanto a sé i due capitani, Marzia e Julia, che si sorridono e si stringono la mano. Il lancio della monetina per stabilire quale squadra potrà scegliere tra il primo possesso palla o quale porta attaccare premia voi, che decidete di colpire il pallone per primi. Johan si sistema i guantoni e respira profondamente per trovare la giusta concentrazione. I vostri compagni seduti in panchina iniziano a sostenervi a gran voce, mentre le bandiere italiane e quelle olandesi sventolano nell'aria. Tutto sembra pronto per uno spettacolo calcistico di altissimo livello. Sul grande tabellone che terrà il conto dei gol compaiono da una parte lo stemma dell'Olanda e dall'altro quello dell'Italia.

– Buona partita, amiche e amici del gioco del calcio, – augura lo speaker un attimo prima che l'arbitro si infili il fischietto in bocca e dia inizio al vostro ottavo di finale. **Vai all'82.**



La palla arriva ai due attaccanti azzurri, che tentano una giocata insieme. Sono bravi a non fare mai toccare terra al

pallone per paura che rimanga impantanato. Con questo straordinario gioco aereo riescono a superare anche Keira, che rimane a bocca aperta. Martina regala un passaggio perfetto a Sonny, che di prima intenzione calcia un missile verso la porta avversaria. *Gol!* Grazie a questa splendida rete tornate in parità. 1-1. Vi precipitate ad abbracciare Sonny e Martina, e vi complimentate con loro per la super giocata.

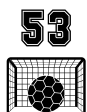
– Hanno fatto proprio un gol eccezionale, – ammette Jack.
– Vi prometto che quei due non mi supereranno più, – garantisce Keira. La giocatrice inglese è di parola perché nei minuti successivi Sonny e Martina provano a rendersi di nuovo pericolosi, ma Keira respinge ogni loro tentativo. Quando l'arbitro fischia la fine del primo tempo, il grande tabellone indica 1-1. Mentre uscite dal rettangolo verde incrociate Peter e Jack, che vi parlano.

– È davvero una bella partita, – dice Peter.

– Io mi sto divertendo un mondo, – aggiunge Jack.

– Noi ce la metteremo tutta per provare a vincere, – promette Marzia.

– Non ci aspettiamo nulla di diverso, – le dice con un sorriso il capitano inglese. Entrambe le squadre guadagnano gli spogliatoi. **Vai al 72.**



I tuoi compagni seduti in panchina fanno un tifo sfegatato e vi invitano a non mollare. Tu e i tuoi amici in campo ce la mettete tutta, ma la Norvegia si barrica in difesa e non

concede spazi liberi. L'ultima rete del match porta sempre la firma del vichingo, che non lascia scampo a Pamela. Quando l'arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è della Norvegia! 1-3 è il risultato al termine dell'incontro (scarto gol: -2). **Vai al 46.**



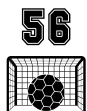
Negli ultimi minuti che restano da giocare, gli olandesi danno fondo a tutte le energie che sono rimaste loro, ma Mattia sventa ogni conclusione avversaria. Prima Riccardo e poi Sonny realizzano le ultime due reti della partita. Quando l'arbitro emette il triplice fischio di fine incontro, la vittoria è vostra con il punteggio di 5-2 (scarto gol: +3).

Vai al 131.



I vostri avversari creano delle potenziali occasioni da gol, ma la fortuna non è dalla loro parte perché prima un palo e poi una traversa impediscono all'Inghilterra di accorciare le distanze. Il terzo gol della partita lo realizzi tu con una semirovesciata che fa scattare in piedi i vostri fan sulle tribune. 3-0. Con il risultato ormai in cassaforte, Diego decide di effettuare dei cambi. Pamela prende il posto di Mattia, Elena quello di Valentina e Riccardo il tuo. Al momento della sostituzione tu e i tuoi compagni venite travolti da una marea di applausi. A una manciata di minuti

dalla fine, il quarto gol azzurro lo segna Riccardo con una giocata imprevedibile delle sue. Quando l'arbitro sancisce la fine delle ostilità, il grande tabellone indica 4-0 in vostro favore (scarto gol: +4). **Vai al 173.**



Sergio Torres inserisce forze fresche e invita i suoi giocatori a crederci fino alla fine. Orlando prende il posto di una Martina un po' stanca, e la rete successiva la realizza proprio il campione di cristallo con un colpo di tacco dentro l'area di rigore che lascia il portiere avversario a bocca aperta. 3-1.

Diego ne approfitta per far entrare anche Pamela, Agata e Zara, e concede loro un po' di tempo in campo. A una manciata di secondi dalla fine, Fernando accorcia le distanze. 3-2. La Spagna tenta il tutto per tutto ma non riesce a segnare altri gol.

Quando l'arbitro fischia la fine della partita, la vittoria è vostra! 3-2 è il risultato al termine del match (scarto gol: +1). **Vai al 17.**



Il gol subito fa crollare tutte le certezze della Norvegia, che non riesce a scuotersi. La doppietta di Orlando arriva una manciata di minuti più tardi con una semirovesciata da urlo. 2-1. L'allenatore norvegese effettua dei cambi per ten-

tere di dare una scossa alla squadra, ma la sua mossa non sortisce l'effetto sperato. Il 3-1 azzurro arriva poco dopo e a realizzarlo sei tu con un tiro a effetto sul quale Ingrid non può nulla. Diego decide di sostituire sia te sia Mattia, e venite rimpiazzati da Zara e Pamela. Gli applausi di tutto lo stadio al momento del cambio ti riempiono di orgoglio. Nei restanti minuti di gioco la Norvegia si riversa in attacco, ma Pamela è brava a impedire alla palla di superarla. Quando l'arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è vostra! 3-1 è il risultato al termine della partita (scarto gol: +2). **Vai al 28.**



– Finora non siamo riusciti a esprimere il nostro calcio, ma sono convinto che nella ripresa sapremo essere più incisivi, – Diego prova a spronarvi. – Dobbiamo assolutamente limitare il possesso di palla della Spagna. Ho piena fiducia in ciascuno di voi. Coraggio!

Vi caricate a vicenda e dopo avere recuperato un po' di energie tornate sul rettangolo verde. **Vai al 25.**



Confronta i numeri che hai scelto al 42 con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che il portiere avversario ha parato; se sono diversi avete fatto gol.

Rigore 1 = 4

Rigore 2 = 2

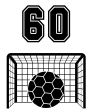
Rigore 3 = 2

Rigore 4 = 1

Rigore 5 = 3

Quanti gol tu e la tua squadra avete fatto? _____

Vai al 78.



Vi concedete un giro di campo, salutando i vostri sostenitori, che non smettono un secondo di sventolare le bandiere. – Siete stati fantastici, ma oggi abbiamo compiuto solamente il primo passo del nostro viaggio, – vi dice Diego quando lo raggiungete in panchina. – Tra un paio di giorni affronteremo la vincente dell'incontro tra Croazia e Spagna. Facciamoci trovare pronti. Forza azzurri!

Quell'esclamazione esce anche dalle vostre bocche, carica di un entusiasmo travolgente. Vi abbracciate e vi fate i complimenti a vicenda, più contenti che mai. **Vai al 45.**



Julia e Liam non ci stanno a perdere e si impegnano al massimo. Grazie a una caparbiazza eccezionale, Julia riesce ad accorciare le distanze per merito di un tiro al volo che non lascia scampo a Mattia. 2-1. L'allenatrice olandese invita la squadra a continuare a crederci. **Vai al 91.**



Tu e i tuoi compagni entrate nello spogliatoio, vi sedete sulle panchine e recuperate le energie. Diego vi dà dei consigli tattici in vista della ripresa, poi sposta lo sguardo sul campione di cristallo e gli dice: – Orlando, tieniti pronto perché fra poco potresti entrare –. Un sorriso si allarga sul viso di Orlando, che annuisce contento.

– Mi raccomando, – continua l'allenatore, – teniamo alta la concentrazione. Forza azzurri!

– Forza azzurri! – esclamate tutti quanti. È tempo di rimettere piede sul rettangolo verde. **Vai al 167.**



Il tuo tiro sembra destinato a superare la linea bianca, ma proprio all'ultimo istante Ingrid interviene con una parata miracolosa che fa esultare i sostenitori norvegesi. Poco dopo, Diego decide di inserire Valentina e Orlando al posto di Elena e Martina. Mauro e Valerio si impegnano come non hanno mai fatto prima e, unendo le forze, trovano il modo di ingabbiare Erik. Il possesso del pallone è tuo e riesci a dribblare un paio di avversari. Poi, però, eccone altri due che ti si parano davanti. Che cosa fai?

- Una serie di finte per tentare di disorientarli e continuare la tua corsa (**vai al 137**).

- Un passaggio alto in direzione di Sonny (**vai all'88**).



Mentre recuperate le forze, Dafne consulta il suo tablet per scoprire che tempo farà nella ripresa.

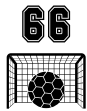
– Non dovrebbe piovere piú, ma potrebbe alzarsi un bel po' di vento, – vi aggiorna la ragazzina.

– In quel caso ci converrà giocare senza fare lanci troppo lunghi, perché il vento potrebbe deviare la traiettoria dei tiri, – ragiona Diego ad alta voce. – Allora, siete pronti a rimontare la partita e ad andare in finale? – Un bel «sííí!» convinto riecheggia nello spogliatoio. Pochi attimi piú tardi rimettete piede sul rettangolo di gioco. **Vai all'89.**



Il tuo torneo finisce qui, ma puoi rigiocarlo quando vuoi provando a fare scelte diverse. Il trofeo viene vinto dall'Inghilterra, che in finale supera la Francia per 4-3.

Dopo avere scoperto che giocatore sei a pagina 183, vai a pagina 171.



Diego decide che è arrivato il momento di Orlando e lo manda a fare qualche esercizio di stretching a bordo campo. Un paio di minuti piú tardi, il campione di cristallo prende il posto di Martina.

Appena il pallone arriva tra i suoi piedi, Orlando fa subito vedere di che pasta è fatto scartando abilmente tre avversari. Sta per calciare in porta, ma cambia idea all'ultimo istante e passa la palla a Sonny, che è libero da marcature e può calciare indisturbato.

Il portiere olandese si impegna piú che può ma non riesce a evitare il peggio.

– *Gol! Gol! Gol!* – esclama lo speaker. – *L'Italia è di nuovo avanti nel punteggió.*

2-1. Sonny corre a ringraziare Orlando per il passaggio perfetto. I due ragazzini si danno il cinque e si sorridono a vicenda. **Vai al 110.**





Qualche azione piú tardi provate a sfruttare un errore della Norvegia a centrocampo. Tu e Riccardo ripartite alla grande, facendovi dei passaggi davvero fantastici. Effettui un cross verso Martina, che fa per impattare di testa, ma all'improvviso compare sopra di lei Ingrid, che allontana la minaccia con un pugno. La palla finisce tra i piedi di una giocatrice norvegese, che tenta una controffensiva. Erik è bravo a scegliere il momento piú opportuno per liberarsi dalla marcatura di Mauro e Valerio, e con un braccio alzato fa vedere di essere libero. La sua compagna gli regala un assist* perfetto.



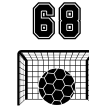
**L'assist è un passaggio smarcante che un giocatore effettua verso un suo compagno per metterlo in condizione di fare gol.*

Erik supera nuovamente Mattia con un tiro imparabile. Vi girate tutti verso il guardalinee, ma stavolta la bandierina rimane giú. Il gol è valido. 0-1. Erik mostra un pugno ai suoi tifosi, che impazziscono di gioia.

Mentre la Norvegia festeggia il vantaggio, vi avvicinate a Mattia e tentate di infondergli coraggio.

– Grazie, amici, – vi risponde il portiere. – Vi prometto

che da questo momento in poi mi impegnerò di piú. Voi, però, cercate di impedire a quel bestione di ricevere palla. I suoi tiri sono davvero micidiali –. Vi caricate a vicenda e vi apprestate a riprendere il gioco. **Vai al 99.**



Confronta i numeri che hai scelto al **132** con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che Mattia ha parato; se sono diversi, i vostri avversari hanno fatto gol.

Rigore 1 = 3

Rigore 2 = 1

Rigore 3 = 2

Rigore 4 = 1

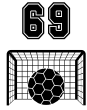
Rigore 5 = 2

Quanti gol tu e la tua squadra avete subito? _____

Confronta questo numero con quello dei rigori segnati che hai annotato al **169** (in caso di parità, lancia una monetina e lascia che sia testa o croce a stabilire le sorti dell'incontro).

- Se avete vinto, **vai al 17.**
- Se avete perso, **vai al 127.**





Il campione di cristallo inizia a fare delle giocate strabilianti che lasciano di stucco gli avversari. Con un tiro a effetto sensazionale, fa passare la palla nell'angolo tra il palo e la traversa. *Gol! 1-3.* Grazie a Orlando avete appena segnato la vostra prima rete in questa partita. Ingrid rimprovera se stessa per non essere riuscita a parare il tiro, poi recupera la sfera dal fondo della rete e la lancia a Erik, che la posiziona sul dischetto di centrocampo. L'arbitro fischia e il gioco riprende. **Vai all'83.**



L'arbitro tira fuori il cartellino giallo e ti ammonisce. Aiuti Liam a tirarsi su e gli chiedi scusa. Diego ti invita a mantenere la calma e tu gli fai cenno di avere capito. Mattia sistema la barriera difensiva composta da Mauro, Valerio e Valentina. L'arbitro fischia e Liam, che si è ripreso dalla brutta botta, batte il calcio di punizione, colpendo la palla con tutta la forza del suo piede destro. Mattia si impegna al massimo ma non riesce a impedire al pallone di finire in rete.

– *Ed è gol!!!* – esclama lo speaker. – *Grazie a questa prodezza l'Olanda si porta in vantaggio.*

Diego non perde tempo e manda Orlando a fare qualche esercizio di stretching a bordo campo. **Vai al 123.**



La palla colpisce di striscio la tua spalla, poi batte sulla parte interna della traversa ed entra in porta. Purtroppo non hai impedito a Erik di segnare la sua doppietta personale. 0-2.

Tutti i suoi fan lo osannano a gran voce. Nelle azioni successive il vostro reparto offensivo prova a scardinare la porta difesa da Ingrid, ma con scarsi risultati. Quando il primo tempo finisce, il grande tabellone indica 0-2 in favore della Norvegia. **Vai al 97.**



Mentre recuperate le forze, Dafne consulta il suo tablet per scoprire che tempo farà nella ripresa.

– Ho una brutta notizia, – dice la ragazzina. – Stando alle previsioni meteo, nei prossimi minuti la pioggia potrebbe cadere con un'intensità maggiore.

– Facciamo attenzione alle parti del campo in cui si scioglie di più e a quelle piene di pozzanghere, – vi consiglia Diego. – Sonny e Martina hanno realizzato un bellissimo gol facendosi dei passaggi al volo. Prendiamoli come esempio e continuiamo così. Allora, siete pronti?

Un bel «síí!» convinto riecheggia nello spogliatoio. Poco dopo rimettete piede sul rettangolo di gioco. **Vai al 44.**

73



Confronta i numeri che hai scelto al **153** con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che Ingrid ha parato; se sono diversi avete fatto gol.

Rigore 1 = 1

Rigore 2 = 3

Rigore 3 = 2

Rigore 4 = 2

Rigore 5 = 3

Quanti gol tu e la tua squadra avete fatto? _____

Vai al 157.

74



Riesci a sradicare il pallone dai piedi di una giocatrice avversaria senza commettere fallo e ti spingi in avanti. Insieme a Sonny e Martina, realizzi delle combinazioni vincenti. Sonny supera l'ultimo difensore e si ritrova a tu per tu con Ingrid. La portiera norvegese si piega sulle gambe, pronta a compiere un altro super intervento dei suoi. Con la coda dell'occhio, Sonny scopre che godi della massima libertà al centro dell'area di rigore ed effettua verso di te un passaggio a mezz'aria. Come concludi in porta?

- Con un colpo di testa (**vai al 63**).
- Stoppando la palla con il petto e calciando poi al volo (**vai all'86**).

75



– Valerio, stagli davanti e non farti superare! – urla al tuo amico, che cerca di seguire il tuo consiglio. Liam è in un momento super positivo, supera anche Valerio e scocca un tiro che gonfia la rete.

– *Ed è gol!!!* – esclama lo speaker. – *Fantastica conclusione dell'Olanda, che si porta in vantaggio.*

Marzia recupera la sfera e vi invita a non mollare. – La partita è lunga, – vi dice il capitano. – Sono sicura che presto pareggeremo i conti. Coraggio!

Sonny e Martina posizionano la palla sul dischetto di centrocampo e, poco dopo, il gioco riprende.

La partita regala delle azioni spettacolari, ma non vengono segnate altre reti e il primo tempo termina 0-1 in favore dei vostri avversari. **Vai al 47.**



76



– Gol!!! – strepita lo speaker. – *Fantastica realizzazione che vale il sorpasso da parte dell'Italia.*

1-0. I tuoi compagni ti circondano e ti fanno i loro complimenti piú sinceri. Diego e Dafne si abbracciano, e lo stesso fanno i vostri sostenitori sugli spalti. Il capitano della Spagna riposiziona il pallone sul dischetto di centrocampo e attende il fischio dell'arbitro per poter riprendere a giocare. **Vai al 33.**



77

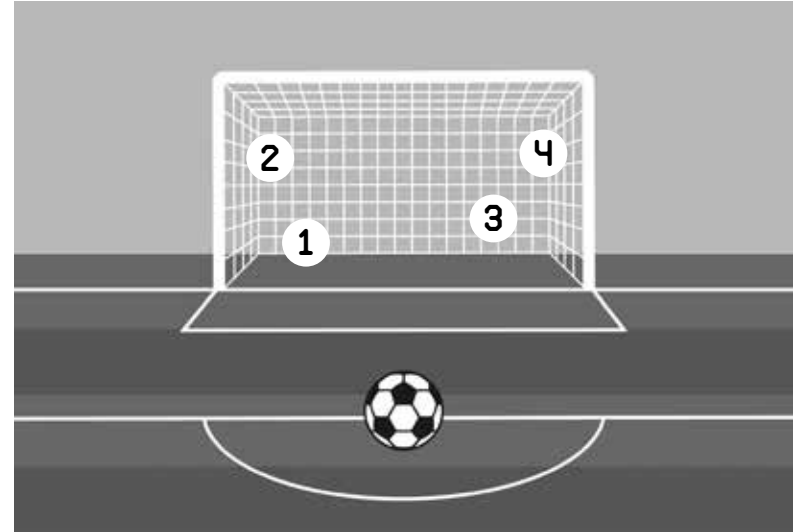


Riccardo si impegna ma non riesce a evitare che il pallone esca fuori. Julia effettua rapidamente la rimessa laterale e passa la palla a Liam, che prima dribbla Victor, poi Marzia, e infine lascia partire un tiro da fuori area.

Mattia si tuffa e riesce a respingere, senza però trattenere la sfera. Un attaccante olandese si avventa per primo sul pallone e lo calcia verso la porta sguarnita. *Gol!*

L'Olanda adesso è in vantaggio di due reti. 0-2. Diego non perde tempo e manda Orlando a fare qualche esercizio di stretching a bordo campo. **Vai al 171.**

78



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che Mattia si tuffi per cercare di parare i rigori (puoi scegliere lo stesso numero anche piú di una volta). Dopo avere scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 109** e scopri dove l'Inghilterra calcia i suoi rigori.

Rigore 1 = __

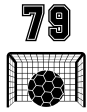
Rigore 2 = __

Rigore 3 = __

Rigore 4 = __

Rigore 5 = __





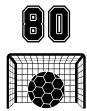
Quando ormai mancano pochissimi minuti da giocare, il risultato è sempre di parità. Sonny, Martina e Orlando hanno l'ultima occasione per provare a segnare e scongiurare così eventuali tempi supplementari.

La difesa norvegese fa quello che può, ma i tuoi tre compagni sono inarrestabili. Sonny arriva in area di rigore e passa la palla a Orlando.

Ingrid è convinta che sarà lui a calciare, ma il campione di cristallo fa scorrere la sfera tra le proprie gambe. La sua finta manda in confusione la portiera norvegese, che non reagisce. Il pallone giunge a Martina, che calcia di prima intenzione.

Gol! Il risultato è stato ribaltato e adesso siete in vantaggio. 3-2. Vi abbracciate tra di voi e saltellate di gioia. Sugli spalti fanno lo stesso.

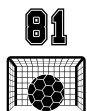
La Norvegia non ha il tempo sufficiente per tentare un'ultima manovra offensiva, perché l'arbitro emette il triplice fischio finale. La vittoria è vostra! 3-2 è il risultato al termine della partita (scarto gol: +1). **Vai al 28.**



Un attimo prima che la palla finisca tra i piedi del tuo compagno, una giocatrice avversaria la intercetta e riparte velocemente. Julia alza un braccio, facendo cenno alla sua amica di passarle il pallone, e viene presto accontentata.



Con un tiro insidioso, Julia sblocca la partita e il risultato. – *Gol!!!* – esclama lo speaker. – *L'Olanda si porta in vantaggio* –. 0-1. Recuperate la palla dal fondo della rete e la riposizionate sul dischetto di centrocampo, incitandovi l'un l'altro a non mollare. **Vai al 115.**



L'arbitro dà un'occhiata al suo orologio da polso; ormai siamo agli sgoccioli. La difesa norvegese è un muro inviolabile e Orlando sa di non avere altra scelta che provare una conclusione da fuori area. Il tiro è insidioso, ma Ingrid lo respinge. «Adesso!» ti sussurra una voce interiore. Corri verso il pallone, che rotola in area di rigore. Ti tuffi sull'erba e lo tocchi con la punta dello scarpino, anticipando i difensori norvegesi che volevano spazzarlo lontano. Ingrid non fa in tempo a intervenire e osserva la sfera che supera la linea bianca.

– *Gol!!!* – impazzisce lo speaker, così come tutti i tifosi azzurri. – *Con questa rete allo scadere del tempo l'Italia agguanta il pareggio.*

2-2. I tuoi amici ti abbracciano e ti danno pacche affettuose sulle spalle. Poco dopo, l'arbitro fischia dichiarando conclusi in parità i tempi regolamentari. **Vai al 50.**



Sonny passa la palla a Martina, che si spinge subito in avanti. Con dei dribbling* fenomenali supera due giocatori olandesi e poi effettua un lancio a Elena, che corre lungo la fascia. La tua compagna avanza palla al piede per diversi metri, poi fa partire un cross** verso l'area di rigore, dove Sonny è pronto a intervenire di testa.



* Il *dribbling* è il gesto tecnico individuale che il calciatore in possesso della palla compie per scartare abilmente l'avversario. Consiste in leggeri tocchi del piede, dati rapidamente al pallone, per portarlo da destra a sinistra o viceversa, spiazzando l'avversario.



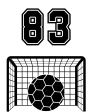
** Il *cross*, chiamato anche *traversone*, è un tipo di passaggio che manda il pallone dalla fascia laterale verso il centro del campo, in direzione della porta avversaria.

Johan compie un balzo incredibile e blocca la palla con una mano sola. Tu e i tuoi compagni di squadra rimanete a bocca aperta, perché il portiere olandese è davvero forte ed è anche agile come una lepre.

Poco dopo è Mattia a compiere una bella parata e con lo sguardo lancia a Johan un chiaro messaggio: la sfida per stabilire chi sarà il miglior portiere della partita è apertissima. Con un lancio lungo, Mattia ti passa la palla e tu, insieme a Marzia e a Riccardo, orchestri un'efficace trama di gioco.

Vi avvicinate all'area di rigore, il pallone arriva di nuovo a te e ti accorgi che Valentina corre libera sulla fascia. Che tipo di passaggio le fai?

- Alto (**vai al 93**).
- Basso (**vai al 117**).



Nelle azioni successive tutta la difesa norvegese si concentra su Orlando e non gli concede spazi liberi. Tu e Marzia tentate di battere Ingrid, che però non si lascia più superare. L'ultima rete del match la segna sempre il vichingo, che realizza così ben quattro gol personali in una sola partita. Quando l'arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è della Norvegia.

1-4 è il risultato al termine dell'incontro (scarto gol: -3).

Vai al 46.



Il gol del vantaggio ha galvanizzato la squadra inglese, che recupera un pallone dietro l'altro e non vi lascia giocare come vorreste. Mary sigla la seconda rete della partita con un tocco preciso che si insacca nell'angolino basso della porta difesa da Mattia. 0-2. Formate un cerchio e cercate di caricarvi a vicenda. A una manciata di secondi dalla fine del primo tempo, Martina riesce a segnare una fantastica rete. 1-2. Termina così la prima frazione di gioco. Mentre uscite dal campo, incrociate Peter e Jack, che sportivamente si complimentano con Martina per il suo gol.

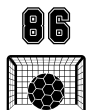
- È davvero una bella partita, – dice poi Peter.
- Io mi sto divertendo un mondo, – aggiunge Jack.
- Noi ce la metteremo tutta per provare a vincere, – garantisce Marzia.
- Non ci aspettiamo nulla di diverso, – le dice con un sorriso il capitano inglese. Entrambe le squadre guadagnano gli spogliatoi. **Vai al 64.**



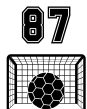
La palla centra in pieno il tuo viso e poi finisce sopra la traversa. Resti dolorante per terra e i tuoi compagni corrono verso di te per sincerarsi delle tue condizioni.

- *Incredibile gesto eroico che impedisce alla Norvegia di raddoppiare*, – ti elogia lo speaker, impressionato dal tuo coraggio. Il duro colpo ricevuto ti costringe a uscire dal cam-

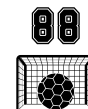
po. Tutti i tifosi ti applaudono, mentre il medico ti presta le sue cure. Poco dopo gli garantisci di stare bene e ottieni dall'arbitro il permesso di rientrare sul rettangolo verde. Il primo tempo non regala altri spunti interessanti e finisce 0-1 in favore della Norvegia. **Vai al 113.**



Imprimi alla sfera una forza devastante. L'impavida parapalloni tenta una parata, che però non le riesce. *Gol!* Hai appena siglato la rete del pareggio. 1-1. Abbracci e ringrazi Sonny per il bellissimo assist che ti ha fatto e festeggi insieme ai tuoi compagni. Diego decide di cavalcare il momento favorevole e inserisce Valentina e Orlando al posto di Elena e Martina. Mauro e Valerio si impegnano come non hanno mai fatto prima e, unendo le forze, trovano il modo di ingabbiare il vichingo. Ingrid è ancora un po' scossa per il gol subito, e Orlando sfrutta quel momento di fragilità emotiva della portiera norvegese per segnare la rete che vale il sorpasso. 2-1. **Vai al 168.**

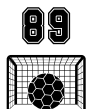


Imprimi alla sfera una forza devastante. La palla viaggia velocissima e si insacca alle spalle di Johan. Hai appena messo a segno una doppietta da sogno, che fa esplodere di gioia i tifosi azzurri. Il grande tabellone indica 2-0 per voi. **Vai al 61.**



Il tuo lancio va a buon fine e Sonny per fortuna non è in fuorigioco. L'attaccante azzurro si gira e fa per calciare, ma vede Ingrid correre velocemente verso di lui per impedirgli di tirare. Sonny esegue un colpo di tacco che lascia di stucco la portiera norvegese. Il passaggio è per Orlando, che effettua un pallonetto che scavalca Ingrid. La palla sfiora appena la traversa e supera la linea di porta. *Gol!* Grazie a questa combinazione tra te, Sonny e Orlando, agguantate il pareggio. 1-1. Ingrid fatica ad accettare il fatto di aver subito gol, recupera la palla dal fondo della rete e la lancia a Erik, che la posiziona sul dischetto di centrocampo. Appena l'arbitro dà l'okay, il gioco riprende. **Vai al 57.**



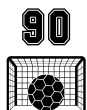


Vi accorgete che un forte vento la fa da padrone, e il pallone posizionato sul dischetto di centrocampo non ne vuole sapere di rimanere fermo.

Non ci sono sostituzioni né da una parte né dall'altra, e l'arbitro fa cominciare il secondo tempo. Nei minuti iniziali della ripresa le squadre faticano a giocare bene proprio a causa del vento.

Jack sbaglia il suo primo passaggio in tutto il torneo e sgrana gli occhi per la sorpresa. La sfera finisce tra i tuoi piedi. Che cosa fai?

- La passi a un tuo compagno (**vai al 158**).
- Ti spingi in avanti (**vai al 170**).



Nella mente dell'impavida parapalloni scatta qualcosa che le fa decidere che per quel giorno ha subito abbastanza gol. Vola verso la palla e riesce a farla sua.

– Erik!!! – grida Ingrid al suo compagno. – È tempo di attuare il nostro schema.

Il vichingo corre verso di lei, mentre Mauro e Valerio lo seguono come un'ombra. Poi improvvisamente Erik cambia direzione e velocità, e si precipita verso Mattia. Mauro e Valerio non si aspettavano questa mossa e rimangono un po' indietro. Con un rinvio potentissimo Ingrid calcia la palla, che sorvola tutto il centrocampo e arriva sui piedi

di Erik. L'attaccante tira una cannonata, Mattia fa quello che può, ma non è sufficiente. *Gol!*

2-2. La Norvegia agguanta il pareggio grazie ai suoi due fuoriclasse. **Vai al 114.**



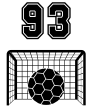
Diego decide che è arrivato il momento di Orlando e lo manda a fare qualche esercizio di stretching a bordo campo. Un paio di minuti più tardi, il campione di cristallo prende il posto di Martina.

Appena il pallone arriva tra i suoi piedi, Orlando fa subito vedere di che pasta è fatto, scartando abilmente tre avversari. Appena si trova faccia a faccia con Johan, lo sbilancia e deposita la sfera in fondo alla rete. *Gol!* Grazie a Orlando adesso siete 3-1. **Vai al 16.**



Complice la tua difesa aggressiva, il giocatore spagnolo ha un controllo infelice. Cogli l'attimo giusto per entrare in possesso della sfera e ripartire insieme ai tuoi compagni. Vi spingete in avanti ed entrate in area di rigore.

Martina effettua un tiro potente che si insacca alle spalle del portiere spagnolo. *Gol!* Il grande tabellone adesso indica 3-1 per voi. **Vai al 121.**



Valentina salta per provare a prendere la palla, che però esce dal campo. Tu le chiedi scusa per aver calibrato male il passaggio e lei ti mostra il pollice in su. Gli olandesi effettuano la rimessa laterale e si riversano nella vostra metà campo. Con una bella azione corale creano una ghiotta occasione da gol, prontamente sventata da Mattia con un'ottima parata.

Poco dopo è Sonny a impensierire Johan, che però non si lascia sorprendere e blocca la sfera con i suoi guantoni. Orlando, in panchina, inizia a scalpitare perché non vede l'ora di fare il suo esordio nella competizione.

Mattia e Johan continuano a compiere delle parate straordinarie, e il merito è loro se il risultato parziale è sempre di zero a zero quando rimangono da giocare gli ultimi cinque minuti del primo tempo.

Tu e Marzia date vita a una trama offensiva importante. Ti accingi a calciare da fuori area, ma un giocatore olandese ti colpisce una gamba e ti fa ruzzolare a terra.

L'arbitro fischia un calcio di punizione in vostro favore e mostra il cartellino giallo al giocatore che ha commesso il fallo.

Diego vuole che sia tu a calciarlo, a patto che tu stia bene. Mostri all'allenatore il pollice in su, quindi sistemi il pallone e osservi la barriera olandese prendere posizione a qualche metro di distanza da te.

Quando il giudice di gara fischia consentendoti di tirare, che cosa fai?



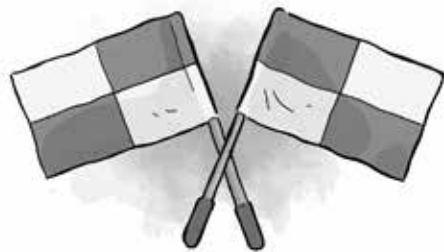
- Provi a calciare la sfera facendola passare sopra la barriera (**vai al 112**).
- Immagini che i giocatori in barriera salteranno e calci la palla rasoterra (**vai al 124**).



Johan stavolta impedisce alla sfera di superare la linea bianca, negandoti così la gioia di una doppietta da sogno. – Julia! Liam! – strilla il portiere olandese. – Tocca a voi! – E lancia il pallone, che finisce precisamente sui piedi di Liam.

Julia e Liam si sentono motivati dalle parole di Johan e giocano al massimo. Coinvolgono anche i loro compagni di squadra e creano una bella azione corale.

Mattia non può nulla contro un tiro ravvicinato di Julia che vale il pareggio. I tifosi olandesi esplodono di gioia. Il grande tabellone indica 1-1. **Vai al 66.**



Tu, a destra, e Riccardo, a sinistra, riuscite a stringere Fernando nella vostra morsa senza commettere fallo. Recuperate la sfera e correte verso la metà campo della Spagna. Passate il pallone a Marzia, che con un tiro da fuoriclasse mette a segno il quarto gol della vostra squadra. 4-1. Diego decide di sostituirti per farti riposare un po' e al tuo posto entra Orlando, che ti dà il cinque e ti investe di complimenti. Le altre due reti dell'Italia vengono realizzate proprio dal campione di cristallo. 6-1.

Diego ne approfitta per far entrare anche Pamela, Agata e Zara, e concede loro alcuni minuti in campo. Quando l'arbitro fischia la fine della partita, la vittoria è vostra! Il risultato finale è 6-1 (scarto gol: +5). **Vai al 17.**



La tua pressione sbilancia il giocatore olandese, che prima di finire a terra riesce a colpire la palla con la punta dello scarpino. Valerio si frappone tra il pallone e la porta, e sventa così il pericolo.

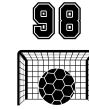
Poco dopo, l'arbitro fischia dichiarando concluso il primo tempo. 0-0 è il risultato al termine di questa prima frazione di gioco. **Vai al 62.**





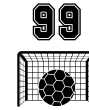
– Non smettiamo di crederci e, soprattutto, restiamo uniti, – vi dice Diego appena rientrate nello spogliatoio. Poi vi dà un consiglio su come provare a fare gol: – Per riuscire a segnare a Ingrid, dobbiamo sorprenderla attuando delle giocate che non si aspetterebbe mai. Valentina, Orlando, tenetevi pronti ch  tra poco tocca a voi. Mattia, il tuo primo tempo   stato un po' sottotono, ma sono sicuro che ti rifarai. Coraggio!

Recuperate le energie e, quando   il momento, tornate in campo. Non ci sono sostituzioni n  da una parte n  dall'altra. L'arbitro si mette il fischietto in bocca e d  inizio alla ripresa. **Vai al 15.**



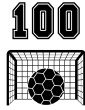
Sergio Torres decide di cavalcare il momento favorevole e inserisce un paio di giocatrici fresche che impensieriscono Mattia, bravo tuttavia a non subire altre reti. Diego e Dafne si alzano dalla panchina e vi incitano a gran voce a rimanere uniti e concentrati. Ti liberi dalla marcatura di un difensore spagnolo e chiedi a Marzia di passarti la palla. Il capitano alza la testa, ti vede ed effettua un passaggio nella tua direzione. Come provi a stoppare il pallone?

- Con la coscia (**vai al 31**).
- Con il petto (**vai al 103**).



Prima Sonny e poi Martina tentano di trovare il gol del pareggio, ma Ingrid non si lascia sorprendere. Qualche istante pi  tardi   la Norvegia a rendersi nuovamente pericolosa. La sfera arriva sui piedi del vichingo e tu ti precipiti ad aiutare Mattia, che si allontana dai pali per provare ad arrestare l'avanzata di Erik. Con delle finte incredibili, l'attaccante norvegese sbilancia Mattia, che casca a terra. Tra Erik e la porta adesso ci sei solamente tu. Il vichingo calcia la sfera con tutta la forza che ha. Che cosa fai?

- Ti giri, augurandoti che la palla colpisca la tua schiena e non entri in porta (**vai al 71**).
- Tieni d'occhio la palla e ti tuffi provando a respingerla con una parte del corpo (**vai all'85**).



Il suo passaggio va a buon fine e il tuo stop è perfetto. Hai una voglia matta di provare a rifarti dell'errore del primo tempo e giochi al massimo. Scarti abilmente due giocatori inglesi, poi ti si para davanti Keira e allora lanci la sfera verso Sonny, che avanza come un treno.

Segui l'azione e il tuo compagno, anziché concludere in porta, te la ripassa. A questo punto tenti una semirovesciata acrobatica.

– *Una rete straordinaria!!!* – esplode lo speaker, che negli occhi ha impressa la tua magia.

1-2. Hai mantenuto fede alla tua promessa. Diego e Dafne ti mostrano i pollici in su, mentre i tuoi amici ti investono di complimenti. L'allenatore inglese inserisce forze fresche e anche Diego manda in campo Orlando al posto di Martina. Keira marca il campione di cristallo faccia a faccia e non gli concede un solo centimetro libero. I minuti scorrono inesorabilmente e sai di doverti inventare qualcosa, altrimenti rischiate di essere eliminati. Riesci a rubare la palla dai piedi di Mary e, insieme ai tuoi compagni, riparti di slancio.

Orlando approfitta dell'unico momento di distrazione di Keira per separarsi da lei e appena è libero gli passate la palla. Con una conclusione da fuoriclasse, il campione di cristallo realizza il gol del pareggio, che manda in visibilio i tifosi azzurri. 2-2. Si continua a giocare, ma nei restanti minuti non si segnano altre reti. Alla fine l'arbitro fischia, dichiarando conclusi in parità i tempi regolamentari. A

questo punto formate un cerchio e cercate la giusta carica per affrontare i due tempi supplementari. Appena la partita riprende, Keira rimane appiccicata come un franco-bollo a Orlando, che non riesce in alcun modo a rendersi pericoloso.

La stanchezza comincia a prevalere e i tempi supplementari finiscono così come sono iniziati: 2-2 (scarto gol: +0). Saranno i calci di rigore a stabilire quale sarà la squadra che andrà in finale. **Vai al 42.**



Non ci sono sostituzioni né da una parte né dall'altra. L'arbitro attende che le due formazioni prendano posizione in campo e poi dà inizio alla ripresa del gioco. Julia e Liam partono a razzo e si fanno dei passaggi precisi e spettacolari. Nessuno dei tuoi compagni è così in gamba da fermarli e allora ci provi tu. Allungando un piede riesci a deviare la sfera, che è sul punto di uscire dal campo. Che cosa fai?

- Ti impegni per provare a raggiungerla (**vai al 130**).
- Urli a Riccardo di correre a recuperarla (**vai al 77**).



102



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che tu e i tuoi compagni di squadra calciate i rigori (puoi scegliere lo stesso numero anche piú di una volta). Dopo avere scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 23** e scopri dove Johan si tuffa per cercare di parare i tiri.

Rigore 1 = __

Rigore 2 = __

Rigore 3 = __

Rigore 4 = __

Rigore 5 = __



103



Fai uno stop perfetto e calci da fuori area di prima intenzione. Sugli spalti tutti i tifosi seguono la traiettoria della palla e tengono il fiato sospeso. Il pallone sfiora la traversa e si insacca alle spalle del portiere. *Gol!* Grazie a questa tua prodezza rimettete la testa avanti nel punteggio. 3-2.
Vai al 126.

104



Poco dopo, Orlando si libera dalla marcatura del suo difensore e tu gli passi la sfera. Il campione di cristallo calcia di prima intenzione e insacca la rete del pareggio.
– *Un gol magnifico!* – esclama lo speaker. – *La partita è di nuovo in parità.*

Nei cinque minuti successivi Orlando realizza altri due gol strepitosi, che mandano in visibilio tutti i tifosi azzurri. L'Olanda sembra subire l'assenza di Johan e non riesce piú a creare potenziali occasioni da gol. Prima Riccardo, con un colpo di testa vincente, poi tu, con un tocco di tacco nella mischia, segnate altre due reti che mettono un distacco rassicurante tra voi e i vostri avversari.

La partita sta per giungere al termine e Diego ne approfitta per fare delle sostituzioni. Uscite tu e Valerio, e al vostro posto entrano Zara e Agata.

L'ultimo gol dell'incontro lo firma Marzia con una conclusione da fuori area.

Quando l'arbitro fischia la fine delle ostilità, il grande tabellone indica uno schiacciante 6-1 in vostro favore (scarto gol: +5). **Vai al 131.**



La palla scorre sul terreno con una velocità sorprendente, batte sul palo e supera la linea bianca. *Gol!* Grazie a te siete di nuovo in parità. 2-2.

I tuoi compagni ti sommergono di complimenti, mentre i vostri sostenitori sugli spalti osannano il tuo nome.

Fernando tenta un'azione individuale, ma proprio sul più bello l'arbitro fischia dichiarando conclusi in parità i tempi regolamentari. **Vai al 4.**



Confronta i numeri che hai scelto al **3** con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che Mattia ha parato; se sono diversi, i vostri avversari hanno fatto gol.

Rigore 1 = 2

Rigore 2 = 2

Rigore 3 = 2

Rigore 4 = 1

Rigore 5 = 2

Quanti gol tu e la tua squadra avete subito? _____

Confronta questo numero con quello dei rigori segnati che

hai annotato al **23** (in caso di parità lancia una monetina e lascia che sia testa o croce a stabilire le sorti dell'incontro).

- Se avete vinto, **vai al 37.**
- Se avete perso, **vai al 122.**



A una manciata di secondi dalla fine del primo tempo, una ghiotta occasione capita sui piedi di Sonny, che si spinge in avanti senza paura. Uno dopo l'altro, supera tutti i difensori e si appresta a calciare in porta. Un istante prima che possa tirare, l'arbitro fischia la fine del tempo.

– Ma come?! – protesta Sonny. – Arbitro, stavo per concludere in porta.

– Mi dispiace, – il giudice di gara fa spallucce, – ma i minuti sono terminati –. E indica l'orologio che ha al polso. Sonny ci resta male, così come tutti i vostri sostenitori. Prendete la via degli spogliatoi. Sui vostri volti c'è la delusione per non essere riusciti a fare nemmeno un tiro in porta. Sapete bene che, se volete vincere la partita, vi dovrete impegnare maggiormente. **Vai al 58.**



Una volta atterrati e dopo avere recuperato i bagagli, incrociate la nazionale giovanile olandese, anche lei arrivata sul suolo francese in quel momento. Tutti i giocatori e le giocatrici indossano un'appariscente divisa arancione.

Dafne vi indica Julia e Liam, entrambi biondi e con gli occhi azzurri. Johan, invece, dà l'impressione di essere agile e sicuro di sé. La loro allenatrice si chiama Mila e ha una lunga capigliatura dorata. Diego la riconosce da alcune foto e video visti in precedenza, e le si avvicina per presentarsi e augurarle buona fortuna per il torneo. I due allenatori si salutano e si stringono sportivamente la mano.

– Ho la vaga impressione che quel Johan non sarà per niente facile da battere, – dice Victor, tenendo gli occhi incollati sul portiere avversario.

– Già, lo credo anch'io, – concorda Agata.

A un certo punto Julia estrae un pallone da un borsone e insieme a Liam dà vita a una serie di passaggi precisi e spettacolari, scartando abilmente le persone presenti in aeroporto. La loro esibizione lascia tutti a bocca aperta.

– Accidenti, che controllo di palla, – dice Valerio, impressionato dalla bravura dei due.

– E che rapidità, – aggiunge Elena, che di velocità se ne intende parecchio.

Liam fa partire un missile che viene bloccato senza alcuno sforzo da Johan. Il portiere olandese infila nuovamente la palla nel borsone e segue i suoi compagni fuori dall'aeroporto.

– Il nostro ottavo di finale non sarà una passeggiata, – afferma Valentina, che è rimasta impressionata dal talento di Julia, Liam e Johan.

– Se ce la metteremo tutta, vinceremo noi, – afferma Marzia, convinta delle sue parole.

Uscite anche voi dall'aeroporto e salite sul pullman che vi condurrà al vostro albergo. Dopo aver sistemato i bagagli

nelle camere che vi sono state assegnate, raggiungete Diego, Dafne, i dirigenti e gli accompagnatori nella sala conferenze, e prendete posto sulle sedie libere.

– Ci aspetta un'avventura incredibile, – esordisce Diego.

– Se ciascuno di voi si trova qui è perché se lo merita. Sono certo che darete tutti il massimo, e ricordate che indossare la maglia del nostro Paese è un privilegio enorme. Tra sei giorni ci attende la sfida contro la grande Olanda e fino a quel momento ci alleneremo duramente. È la prima volta che giocate tutti quanti insieme ed è fondamentale trovare la giusta alchimia di squadra il prima possibile –. Il mister vi spiega alcune strategie che ha in mente e su una lavagna disegna le idee di calcio che vorrebbe attuare. Alla fine conclude gridando: – Forza azzurri!

– Forza azzurri! – esclamate tutti voi, che non vedete l'ora di iniziare il torneo. **Vai al 51.**



109



Confronta i numeri che hai scelto al **78** con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che Mattia ha parato; se sono diversi, i vostri avversari hanno fatto gol.

Rigore 1 = 1

Rigore 2 = 2

Rigore 3 = 3

Rigore 4 = 1

Rigore 5 = 4

Quanti gol tu e la tua squadra avete subito? ____ Confronta questo numero con quello dei rigori segnati che hai annotato al **59** (in caso di parità lancia una monetina e lascia che sia testa o croce a stabilire le sorti dell'incontro).

- Se avete vinto, **vai al 173**.
- Se avete perso, **vai al 134**.

110



Diego decide di farti uscire e al tuo posto entra Zara. Tutti i tifosi, anche quelli avversari, si alzano e ti applaudono per il bellissimo incontro che hai disputato. Sei al settimo cielo e assapori quel magico momento. Gli olandesi fanno l'impossibile per battere Mattia, che però non subisce altre reti. Quando l'arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è vostra. 2-1 è il risultato al termine della partita (scarto gol: +1). **Vai al 37**.

111



Il difensore rimane spiazzato dalla tua agilità e resta fermo sul posto. Insieme a Sonny e Martina, crei una bella trama offensiva e calci in porta appena arrivi davanti al portiere avversario. **Vai al 76**.

112



Imprimi alla palla un effetto incredibile. La sfera supera la barriera e si dirige verso l'incrocio dei pali. Johan compie un agile balzo ma non riesce a impedire al pallone di finire in rete.

– *Gol!!!* – grida lo speaker. – *L'Italia si porta in vantaggio.* 1-0. I tuoi compagni ti abbracciano e ti riempiono di elogi. Diego e Dafne applaudono la tua prodezza. Poche azioni dopo, l'arbitro fischia dichiarando concluso il primo tempo. **Vai al 129**.

113



La prima cosa che Diego fa appena entrate nello spogliatoio è domandarti se te la senti di continuare l'incontro.

– Certo, mister! – gli garantisci tu con il pollice in su.
– Ottimo! – ti risponde lui e poi dà a tutta la squadra un prezioso consiglio che riguarda l'attacco: – Per riuscire a fare gol a Ingrid dobbiamo provare a sorprenderla attuan-



do delle giocate che lei non si aspetterebbe mai. Valentina, Orlando, tenetevi pronti ch  tra poco tocca a voi. Mattia, il tuo primo tempo   stato un po' sottotono, ma sono sicuro che ti rifarai.

Recuperate le energie e tornate in campo. Non ci sono sostituzioni n  da una parte n  dall'altra. L'arbitro si mette il fischietto in bocca e d  inizio alla ripresa. **Vai al 74.**



114

La partita   di nuovo aperta e pu  succedere di tutto. Entrambe le difese fanno buona guardia e concedono pochi spazi liberi.

A una manciata di minuti dalla fine, il vichingo decide di dare fondo alle ultime energie che gli sono rimaste. Fa un lungo respiro e poi inizia il suo show personale. Supera te e i tuoi compagni come se foste dei birilli e arriva stremato nella vostra area di rigore. Fa per calciare e Mattia si piega sulle gambe, pronto a intervenire. All'ultimo istante il vichingo cambia idea e passa la palla a una sua compagna, che ha seguito l'azione e che   incredibilmente libera da qualsiasi marcatura. *Gol!* 2-3. Sperate che il guardalinee alzi la bandierina del fuorigioco, ma quella rimane abbassata. Si precipitano tutti a congratularsi con la ragazzina che ha segnato e con Erik.

Poco dopo, l'arbitro emette il triplice fischio finale. La vittoria   della Norvegia. 2-3   il risultato al termine della partita (scarto gol: -1). **Vai al 46.**

115



Diego manda Orlando a fare qualche esercizio di stretching a bordo campo. Nel frattempo Liam approfitta di una distrazione del vostro reparto difensivo e realizza il secondo gol dell'Olanda. Il grande tabellone indica 0-2 in favore dei vostri avversari. Diego non vuole piú aspettare e inserisce Orlando al posto di Martina. Appena il pallone arriva tra i suoi piedi, Orlando fa subito vedere di che pasta è fatto, scartando abilmente tre avversari e spedendo la palla in fondo alla rete. Grazie al campione di cristallo accorciate le distanze. 1-2.

Gli ultimi minuti della partita sono un vero e proprio assedio da parte vostra, ma Johan guida magistralmente la difesa con incitamenti e consigli tattici. Julia e Liam si occupano entrambi di marcare forte Orlando. Quando l'arbitro si mette il fischietto in bocca e sta per decretare la fine dell'incontro, la palla ce l'hai tu e tenti un'ultima conclusione da fuori area. **Vai al 29.**

116



Tu e i tuoi compagni di squadra vi impegnate piú che potete e dopo pochi minuti trovate il gol del pareggio. 1-1. Lo realizza Orlando con un tiro potente che passa all'incrocio dei pali. Pochi istanti piú tardi la palla arriva tra i piedi di Fernando e vi rendete subito conto che quel ragazzino ha talento da vendere. Il terzo gol della partita lo segna lui

con un magistrale colpo da fuori area. 1-2. Il tempo scorre inesorabilmente e, quando rimangono pochissimi minuti ancora da giocare, il pallone giunge a te. I difensori ti corrono incontro e sai di dover accelerare la conclusione. Come impatti la palla?

- Con la punta del piede (**vai al 105**).
- Con il collo del piede (**vai al 39**).

117



Valentina stoppa splendidamente la palla con il piede e fa partire un cross verso Martina, che tenta una semirovesciata in acrobazia. La sfera sembra destinata a entrare in porta, ma Johan si tuffa e riesce a impedire il gol.

– *Che parata, signore e signori!* – esclama lo speaker. – *Il portiere olandese ha talento da vendere. Complimenti anche all'Italia, che ha costruito un'azione corale degna di nota. Stiamo assistendo davvero a una bella partita.*

Pochi minuti dopo è Liam a rendersi pericoloso con un tiro a effetto che colpisce il palo esterno ed esce fuori. Orlando, in panchina, inizia a scalpitare perché non vede l'ora di fare il suo esordio nella competizione.

Mattia e Johan continuano a compiere delle parate straordinarie. Quando rimangono da giocare gli ultimi cinque minuti del primo tempo, il merito è loro se il risultato parziale è sempre sullo zero a zero.

A un certo punto, con una magia Liam riesce a dribblare Riccardo e Marzia, e corre verso la porta con la palla incollata al piede.

Che cosa fai?

- Ti affianchi a lui e ingaggiate un duello spalla contro spalla (**vai al 96**).
- Inviti un tuo compagno a marcarlo forte (**vai al 75**).

110



A poco a poco il vento diminuisce d'intensità e le condizioni meteo diventano ottimali. Keira è brava a respingere da sola tutti i vostri assalti ma non può nulla contro Orlando, che riesce a evitare uno dei suoi tackle e scaraventa in porta il gol del 2-3.

Quando restano da giocare pochissimi minuti, tentate il tutto per tutto e vi catapultate in avanti. L'allenatore avversario ordina ai centrocampisti e agli attaccanti di schierarsi in difesa, e voi non riuscite in alcun modo a superare il muro inglese. Poco dopo, l'arbitro sancisce la fine delle ostilità. La vittoria è dell'Inghilterra che si impone per 2-3 (scarto gol: -1). **Vai al 134**.

119



Effettui un tiro preciso diretto verso l'area di rigore avversaria. Un difensore spagnolo prova a intervenire di testa per allontanare il pericolo, ma Victor lo anticipa impattando la sfera con la fronte e spingendola in rete.

– *Gol!!! Uno a zero in favore dell'Italia!* – esulta lo speaker. Victor è felice come un bambino, fa un giro di campo con

le braccia spalancate e urla la sua gioia con tutto il fiato che ha in corpo. Sergio Torres effettua la prima sostituzione della partita e sul terreno di gioco manda un ragazzino dall'aria simpatica, alto e biondo, con un sacco di lentigini sul volto. Indossa la maglia numero 10 e, dai cori che i suoi sostenitori gli rivolgono, intuite che si chiama Fernando. Dafne cerca informazioni sul suo tablet ma non ha appunti su di lui. **Vai al 133**.

120



Sonny e Martina ci impiegano poco a rendersi conto che riuscire a far rotolare la palla sul terreno reso pesante dalla pioggia è una vera impresa.

– Mia! – esclama Jack, riuscendo a rubare il pallone e provando a innescare subito un'azione offensiva. Il suo passaggio a Mary è perfetto e la ragazzina con la maglia numero 8 si spinge in avanti.

I giocatori e le giocatrici inglesi sembrano a loro agio sul rettangolo stagnante e scivoloso. Molti di voi, invece, fanno fatica persino a restare in equilibrio.

– Mary, passala a me! – le urla Lucy sulla fascia opposta. Il passaggio viene subito effettuato e la ragazzina con la maglia numero 7 la mette giù senza alcuna difficoltà. Peter, nel frattempo, corre verso la vostra area di rigore. Intuisce che Lucy a breve potrebbe fare un cross verso di lui e allora vai a dare una mano in difesa.

– Peter, questa è per te! – strilla Lucy, facendo esattamente come avevi previsto. Lo spilungone inglese balza come

una molla e sta per impattare il pallone con la fronte. Valerio salta per ostacolare la sua conclusione. Tu che cosa fai?

- Corri verso Valerio e salti anche tu per aiutarlo a contrastare Peter (**vai al 34**).
- Ti dirigi verso la linea di porta per provare a dare manforte a Mattia (**vai al 43**).



121



Sergio Torres inserisce forze fresche e invita i suoi giocatori a spingersi in avanti per tentare di recuperare lo svantaggio. Fernando chiama la palla a voce alta e, una volta ricevuta, corre come un treno verso la vostra area di rigore. A un certo punto ti passa di fianco.

Che cosa fai?

- Chiedi a Riccardo di aiutarti a marcarlo forte (**vai al 95**).
- Lo affronti, preparandoti a difendere meglio che puoi (**vai al 10**).

122



Faticate terribilmente ad accettare la sconfitta. C'è chi crolla sulle ginocchia, chi scoppia a piangere e chi resta immobile, convinto che si tratti di un brutto sogno. Prima di iniziare i festeggiamenti, la squadra olandese viene a tirarvi su il morale. Julia, Liam e Johan vi fanno i loro complimenti e voi augurate loro buona fortuna per il prosieguo del torneo.

I due allenatori si salutano sportivamente e poi prendono direzioni diverse. Diego vi riunisce al centro del campo e ci tiene a dirvi alcune parole: – Anche se abbiamo espresso un bel calcio, il risultato finale oggi ha premiato i nostri avversari. È davvero un peccato perché in campo nessuno di voi si è mai risparmiato, ma questo è lo sport. Impariamo dai nostri errori così da evitare di ripeterli. Avete ono-

rato la maglia azzurra nel modo migliore e questa è la cosa piú importante. Forza azzurri!

Quell'esclamazione esce anche dalle vostre bocche, ma con poco entusiasmo. Vi avvicinate agli spalti e ringraziate i vostri tifosi, che vi hanno sostenuti come meglio non potevano.

Mentre i tuoi compagni si dirigono sconsolati verso lo spogliatoio, tu punti gli occhi sul grande tabellone e ti soffermi a guardare lo stemma dell'Italia. In quel momento ti fai una promessa: ti allenerai piú duramente per riuscire a vincere il prossimo torneo. Raggiungi di corsa i tuoi amici nello spogliatoio. **Vai al 7.**

123



Una manciata di minuti piú tardi, Orlando prende il posto di Martina. Appena il pallone arriva tra i suoi piedi, il campione di cristallo fa vedere di che pasta è fatto. Scarta abilmente tre avversari e prima di entrare in area di rigore lascia partire un missile diretto verso l'incrocio dei pali. Johan compie un salto incredibile e riesce a impedire alla sfera di insaccarsi in rete.

Nel ricadere batte la testa sul palo e rimane immobile a terra. L'arbitro ferma il gioco e chiama il medico, che interviene prontamente. Giocatori e spettatori tengono tutti il fiato sospeso.

Lo speaker manifesta la sua preoccupazione e spera che il portiere non abbia riportato danni seri. Johan si rialza ma non sembra in grado di continuare l'incontro. Lo stadio

intero lo omaggia con un applauso corale, e da parte dello speaker arrivano gli auguri di una pronta guarigione. Al posto di Johan entra il portiere di riserva, che trema per l'emozione. **Vai al 104.**

124



Contrariamente a quanto ti aspettavi, gli olandesi in barriera non saltano e la palla colpisce in pieno le gambe di uno di loro.

Non ci sono altre potenziali occasioni da gol e, quando l'arbitra fischia dichiarando concluso il primo tempo, il risultato è fermo sullo 0-0. **Vai al 128.**

125



– *Signore e signori, benvenuti a Italia-Spagna, un quarto di finale che si preannuncia entusiasmante*, – dice lo speaker.

Lo stadio è pieno di spettatori che si augurano di assistere a uno spettacolo mozzafiato. I vostri genitori sono tutti presenti e si fanno sentire con un tifo sfegatato.

Lo speaker elenca i titolari spagnoli, che indossano la maglia rossa e i pantaloncini blu, poi passa a voi, che portate i pantaloncini bianchi e la maglia azzurra con lo stemma dell'Italia cucito sul petto.

Diego conferma la stessa formazione che ha iniziato la partita contro l'Olanda, e tu sei felice di poter giocare dal primo minuto.

Al termine degli inni nazionali, l'arbitro invita i due capitani ad avvicinarsi a lui per il tradizionale lancio della monetina.

Marzia e una simpatica ragazzina, con la coda di cavallo e la maglia numero 6, si stringono la mano e si augurano buona fortuna. La monetina premia la Spagna, che opta per dare il primo calcio al pallone. Diego vi incita a sguarciarla e il suo esempio viene seguito dai vostri compagni in panchina. Sergio Torres, invece, tiene le braccia conserte e appare estremamente calmo e concentrato. L'allenatore spagnolo è calvo, porta gli occhiali e non dimostra più di cinquant'anni.

– *Amiche e amici del gioco del calcio, l'attesa è finalmente terminata*, – esclama lo speaker. – *Che lo show abbia inizio*.

L'arbitro si mette il fischietto in bocca e ci soffia dentro.

Vai al 38.

126



Diego stabilisce che è arrivato il momento di Orlando e lo inserisce al posto di uno stanco Sonny. Al campione di cristallo bastano pochi minuti per realizzare una super doppietta. 5-2. Diego ne approfitta per far entrare anche Pamela, Agata e Zara, concedendo loro un po' di tempo in campo. Le speranze spagnole di rimontare si affievoliscono minuto dopo minuto. Quando l'arbitro fischia la fine della partita, la vittoria è vostra! Il risultato finale è 5-2 (scarto gol: +3). **Vai al 17.**

127



Crollate sulle ginocchia, più dispiaciuti che mai. Qualcuno scoppia anche a piangere. Prima di iniziare i festeggiamenti, gli spagnoli vi si avvicinano per cercare di darvi un po' di conforto. Li ringraziate del sostegno e sportivamente augurate loro buona fortuna per il prosieguo del torneo. I due mister si stringono la mano, si fanno i complimenti a vicenda e concordano sul fatto che sarebbe bello un giorno potersi sfidare di nuovo.

Diego vi riunisce al centro del campo e ci tiene a dirvi alcune parole: – Oggi il risultato finale ha premiato i nostri rivali. È davvero un peccato perché in campo nessuno di voi si è mai risparmiato, ma questo è lo sport. Impariamo dai nostri errori così da evitare di ripeterli. Avete onorato la maglia azzurra nel modo migliore e questa è la cosa più importante. Sappiate che sono orgoglioso di avervi allenati. Siete ragazzi e ragazze semplicemente super.

Vi viene voglia di abbracciarlo ed è quello che fate. Poi andate a ringraziare i tifosi, che vi hanno sostenuti come meglio non potevano. Mentre i tuoi compagni di squadra si dirigono sconsolati verso lo spogliatoio, tu punti gli occhi sul grande tabellone e ti soffermi a guardare lo stemma dell'Italia.

In quel momento ti fai una promessa: ti allenerai più duramente per riuscire a vincere il prossimo torneo. Raggiungi di corsa i tuoi amici nello spogliatoio. **Vai al 161.**

128



Tu e i tuoi compagni entrate nello spogliatoio, vi sedete sulle panchine e recuperate le energie.

– È una partita molto combattuta perciò, mi raccomando, teniamo alta la concentrazione, – vi incita Diego. – Forza azzurri!

– Forza azzurri! – esclamate tutti quanti voi. Poco dopo è tempo di rimettere nuovamente piede sul rettangolo verde. **Vai al 155.**

129



Tu e i tuoi compagni entrate nello spogliatoio, vi sedete sulle panchine e recuperate le energie.

– Mi raccomando, – dice Diego, – non facciamo l'errore di pensare di avere già vinto. La partita è ancora lunghissima e non ho dubbi sul fatto che l'Olanda s'impegnerà di più rispetto al primo tempo.

Marzia scatta in piedi ed esclama: – Forza azzurri!

Voi le andate dietro con tutto il fiato che avete in corpo. Poco dopo è tempo di rimettere piede sul rettangolo verde.

Vai al 9.



130



Con uno sforzo non indifferente tieni la palla in campo e riparti all'attacco. Insieme al reparto di centrocampo, avanzi e superi un avversario dietro l'altro. Il pallone capita tra i piedi di Sonny, che sta per calciare da lontanissimo ma, vedendoti correre come una saetta verso l'area di rigore, cambia idea all'ultimo istante. Effettua un cross preciso verso di te, che calci in direzione della porta di prima intenzione. Johan si impegna più che può ma non riesce a parare.

– *Un gol straordinario!* – grida lo speaker. – *Grazie a questa prodezza l'Italia pareggia i conti.*

I tifosi sugli spalti impazziscono di gioia così come i tuoi compagni, che ti riempiono di complimenti. Sul grande tabellone adesso il risultato è di 1-1. **Vai al 49.**

131



Il portiere olandese di riserva si sente responsabile della sconfitta della propria squadra e scoppia a piangere. I suoi compagni provano a tirargli su il morale e anche voi, molto sportivamente, fate lo stesso.

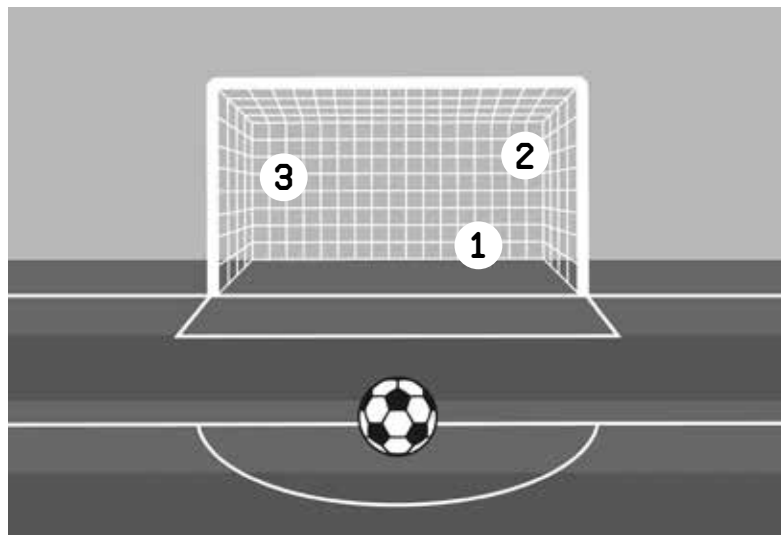
Il giovane portiere riacquista un po' di serenità quando Johan, con una vistosa fasciatura alla testa, gli rivolge parole di incoraggiamento. Chiedete a Johan come si sente e lui vi dice che ora sta meglio. Tutti voi gli augurate di tornare in forma quanto prima.



– In porta sei davvero eccezionale, – gli dice Mattia.
– Anche tu te la cavi alla grande, – risponde Johan. I due portieri si stringono la mano e si sorridono a vicenda.
– Meritate di andare avanti, – vi dice Julia. – Buona fortuna per i quarti di finale.
– Se giocherete come avete fatto oggi non avrete nulla da temere, – aggiunge Liam.
Ringraziate entrambi per le belle parole dette nei vostri confronti. Anche Diego e Mila si salutano con una energica stretta di mano. **Vai al 60.**



132



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che Mattia si tuffi per cercare di parare i rigori (puoi scegliere lo stesso numero anche piú di una volta). Dopo aver scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 68** e scopri dove gli spagnoli calciano i loro rigori.

Rigore 1 = __

Rigore 2 = __

Rigore 3 = __

Rigore 4 = __

Rigore 5 = __



133



Con la palla fra i piedi, Fernando è un vero asso e il secondo gol del match lo realizza lui con un tiro che non lascia scampo a Mattia. 1-1. Diego si gira verso Orlando e gli dice di andare a fare qualche esercizio di stretching a bordo campo perché fra poco toccherà a lui entrare. Qualche azione dopo, il pallone arriva a Marzia, che è marcata forte da due giocatrici spagnole. Che cosa suggerisci alla tua amica?

- «Capitano, ce la puoi fare! Avanti, superale!» (**Vai al 30**).
- «Capitano, guarda Victor!» (**Vai al 177**).

134



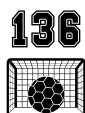
– *La prima squadra ad accedere alla finale europea è l'Inghilterra*, – esclama lo speaker. – *Un forte applauso lo merita comunque anche l'Italia* –. I tifosi applaudono entrambe le formazioni, che hanno dato vita a un bello spettacolo. Appena realizzi che siete stati eliminati, scoppi a piangere. Jack e gli altri si avvicinano a te e ai tuoi compagni afflitti e cercano di tirarvi su il morale. Nonostante la sconfitta, augurate loro buona fortuna per la finale. Diego saluta l'allenatore inglese, poi vi riunisce al centro del campo e ci tiene a dirvi alcune parole: – Oggi il risultato finale ha premiato i nostri rivali. Peccato, perché in campo nessuno di voi si è mai risparmiato, ma questo è lo sport. Impariamo dai nostri errori così da evitare di ripeterli. Avete onorato



la maglia azzurra nel modo migliore e questa è la cosa più importante. Personalmente sono orgoglioso di avere allenato tutti voi. Siete un gruppo fantastico -. Vi viene voglia di abbracciarlo ed è ciò che fate. A questo punto andate a ringraziare i vostri tifosi, che non vi hanno mai fatto mancare il loro sostegno. Mentre i tuoi compagni si avviano sconsolati verso lo spogliatoio, tu punti gli occhi sul grande tabellone e ti soffermi a guardare lo stemma dell'Italia. In quel momento ti fai una promessa: ti allenerai più duramente per riuscire a vincere il prossimo torneo. Raggiungi di corsa i tuoi amici nello spogliatoio. **Vai al 65.**



Ecco il risultato al termine dell'altra semifinale:
FRANCIA – NORVEGIA = 1-3
Vai all'11.



– Fernando sembra essere molto forte e mi domando se l'allenatore spagnolo abbia ancora qualche asso nella manica, – vi dice Diego, una volta che siete tutti nello spogliatoio.
– Mi dispiace, ma su Fernando non ho nessuna indicazione da darvi, – aggiunge Dafne. – È probabile che questa sia addirittura la prima partita che disputa con la maglia spagnola.

– Non facciamoci condizionare dalla presenza di un solo giocatore, – consiglia Diego. – Restiamo uniti e concentrati e proviamo a segnare altri gol.
Vi riposate ancora un momento e poi rimettete piede sul rettangolo di gioco. **Vai al 18.**



Dribbli il primo difensore ma non il secondo, che ti soffia il pallone dai piedi e riparte di slancio. Mauro e Valerio si dispiacciono per l'occasione sciupata ed Erik approfitta di quel momento di distrazione per separarsi da loro e correre verso la porta difesa da Mattia. Quando se ne accorgono, Mauro e Valerio provano a recuperare terreno, ma è troppo tardi. Erik riceve palla e la scaglia in rete con una forza impressionante. 0-2. Diego decide di effettuare altri cambi: escono Mattia e Riccardo ed entrano Pamela e Zara. **Vai al 146.**



Ingrid si tuffa ma riesce solo a sfiorare la tua conclusione.
– È gol!!! – strepita lo speaker. – *Grazie a questo rigore calcato alla perfezione, l'Italia accorcia le distanze.*
1-2. I tuoi compagni ti fanno i complimenti, e anche Diego e Dafne ti mostrano i pollici in su. Ingrid batte un pugno sul terreno perché era sicura di riuscire a parare, poi recupera il pallone dal fondo della rete e lo passa a Erik, che lo

posiziona sul dischetto di centrocampo. Prima che il gioco riprenda, Diego manda sul rettangolo verde Valentina e Orlando al posto di Elena e Victor. Il vostro allenatore in questo modo schiera il trio offensivo completo, composto da Sonny, Martina e Orlando. Il messaggio che vuole lanciare è chiaro: avanti tutta! **Vai al 151.**



Il primo pallone toccato da Orlando si trasforma subito in un gol clamoroso. 3-2. Gli inglesi non demordono, ma sono molto sfortunati perché colpiscono il palo per due volte consecutive.

La rete che stronca definitivamente le speranze dei vostri avversari la realizzi tu in semirovesciata su un cross perfetto di Agata. 4-2. Con il risultato ormai al sicuro, Diego decide di effettuare dei cambi: Pamela prende il posto di Mattia, Elena quello di Valentina e Riccardo il tuo. Al momento della sostituzione, tu e i tuoi compagni venite travolti da una marea di applausi. Quando l'arbitro sancisce la fine delle ostilità, il grande tabellone indica 4-2 in vostro favore (scarto gol: +2). **Vai al 173.**



Leggermente zoppicante, esci dal terreno di gioco tra gli applausi generali. Al tuo posto entra Riccardo. Qualche istante più tardi la pioggia smette di cadere, il brutto tem-

po si trasferisce altrove e si può proseguire a giocare, per la gioia dei tifosi.

– *Gol!!!* – esclama lo speaker quando Peter, di testa, trova la rete del vantaggio inglese. 1-2. Dalla panchina inviti i tuoi compagni a non mollare, ma l'Inghilterra è in un momento super positivo e poco dopo realizza anche il gol dell'1-3. **Vai al 160.**



Riccardo riceve il pallone, poi lo passa a Sonny, che anziché calciare lo lancia a Martina, che è completamente libera. La ragazzina fa partire un tiro a effetto che non lascia scampo a Johan.

– *Gol!!!* – esclama lo speaker. – *L'Italia si porta avanti nel punteggio.*

1-0. Martina si sente al settimo cielo ed esulta, così come fanno i vostri tifosi sugli spalti. Johan recupera la sfera dal fondo della rete e invita i suoi compagni a crederci fino alla fine.

Quando rimangono da giocare gli ultimi dieci minuti di partita, Julia e Liam si lanciano a vicenda uno sguardo di fuoco e tentano l'assalto finale.

A forza di provarci, è Liam a trovare il gol del pareggio a un minuto dalla fine. 1-1. I suoi compagni di squadra e tutti i sostenitori olandesi impazziscono di gioia. Poco dopo, l'arbitro fischia dichiarando conclusi in parità i tempi regolamentari. **Vai al 21.**

142



L'allenatore inglese manda in campo dei calciatori freschi sperando così di invertire la rotta della partita, ma voi tenete duro e, grazie a un gioco di squadra spumeggiante, trovate anche il terzo gol. A realizzarlo è Sonny da dentro l'area di rigore avversaria. 3-0. Con il risultato ormai in cassaforte, Diego decide di effettuare dei cambi: Pamela prende il posto di Mattia, Elena quello di Valentina e Riccardo il tuo. Al momento della sostituzione, tu e i tuoi compagni venite travolti da una marea di applausi. Quando l'arbitro sancisce la fine delle ostilità, il grande tabellone indica 3-0 in vostro favore (scarto gol: +3). **Vai al 173.**

143



Aiuti Liam a tirarsi su e gli chiedi scusa. Mattia sistema la barriera difensiva composta da Mauro, Valerio e Valentina. L'arbitro fischia e Liam, che si è ripreso dalla brutta botta, batte il calcio di punizione colpendo la palla con tutta la forza del suo piede destro. La sfera è velocissima, sorvola la barriera e sembra destinata a entrare in porta. Con un tuffo sensazionale, Mattia riesce a sfiorarla con la punta delle dita. Grazie al suo intervento, la palla scheggia la traversa ed esce fuori. Tutti voi tirate un bel sospiro di sollievo, mentre i vostri avversari ci restano male perché pregustavano già il gol del vantaggio. Nelle azioni seguenti non ci sono clamorose occasioni da gol, e Diego man-

da Orlando a fare qualche esercizio di stretching a bordo campo. **Vai al 154.**

144



La responsabilità di battere il calcio di rigore se la prende Marzia, da vero capitano. Sistema con cura il pallone sul dischetto all'interno dell'area di rigore e cerca la giusta concentrazione.

Ingrid si piazza al centro della porta e spalanca le braccia. Appena l'arbitro fischia, la giocatrice azzurra calcia con tutta la forza che ha. Ingrid si tuffa in leggero anticipo alla sua sinistra, ma il pallone è diretto dalla parte opposta. **Gol!**

Grazie a questa rete accorciate le distanze. 1-2. Ingrid batte un pugno sul terreno perché non ci sta ad aver subito gol, poi recupera la palla dal fondo della rete e la lancia a Erik, che la posiziona sul dischetto di centrocampo. Il vichingo chiude gli occhi per un momento e lascia spazio a una respirazione profonda. Quando li riapre appare più determinato che mai. **Vai al 48.**

145



Riccardo si prende la responsabilità di battere il calcio d'angolo. La sua esecuzione non è delle migliori e la palla finisce tra i piedi dei giocatori spagnoli, che ripartono velocemente. Non riuscite in alcun modo a fermarli e loro

si avvicinano pericolosamente alla vostra area di rigore. Con delle combinazioni efficaci hanno la meglio anche della vostra difesa e la giocatrice con la maglia numero 5 stavolta supera Mattia, che non può nulla contro il suo tiro ravvicinato.

– *Gol!!!* – esclama lo speaker. – *La Spagna passa in vantaggio* –. Adesso siete 0-1.

– Ragazzi, mi dispiace moltissimo, – vi dice uno sconosciuto Riccardo. – Il calcio d'angolo che ho battuto è stato pessimo. È colpa mia se abbiamo subito gol.

Con parole d'incitamento, Marzia tenta di tirargli su il morale. – Lottiamo fino alla fine e cerchiamo di trovare il pareggio il prima possibile, – conclude poi il vostro capitano.

Diego decide di far entrare Orlando al posto di Sonny, mentre Sergio Torres manda sul terreno di gioco un ragazzino dall'aria simpatica, alto e biondo, con un sacco di lentiggini sul volto. Indossa la maglia numero 10 e, dai cori che i sostenitori gli rivolgono, intuite che si chiama Fernando.

Diego chiede a Dafne se sa chi sia e la figlia sfoglia immediatamente i suoi appunti sul tablet, senza però trovare nulla.

Diego riflette sul fatto che se Dafne non ha nessuna informazione su Fernando, allora è probabile che questa sia addirittura la prima partita che disputa con la maglia spagnola. L'istinto gli suggerisce che bisogna fare la massima attenzione e a voce alta lo fa presente ai giocatori in campo. **Vai al 116.**

146



Il campione di cristallo si prende la squadra sulle spalle e smarca un avversario dietro l'altro. Entra in area di rigore e vede il portiere andargli incontro per provare a contrastarlo. Orlando imprime alla palla un tocco delicato che scavalca Ingrid ed entra in porta. Grazie a questo pallonetto del vostro fuoriclasse accorciate le distanze. 1-2. Ingrid ha gli occhi sgranati per la sorpresa perché non si aspettava di subire gol, recupera la palla dal fondo della rete e la lancia a Erik, che la riposiziona sul dischetto di centrocampo. Appena l'arbitro dà l'okay, il gioco riprende.

Vai al 53.

147



Diego decide di non correre rischi e inserisce Orlando al posto di uno stanco Sonny. Al campione di cristallo bastano pochi minuti per realizzare una super doppietta. 5-2. Le speranze spagnole di rimontare si affievoliscono minuto dopo minuto.

L'ultima rete dell'incontro la firma Valerio su un calcio d'angolo, svettando più in alto di tutti e impattando la palla con la testa. 6-2. Diego ne approfitta per far entrare anche Pamela, Agata e Zara, concedendo loro alcuni minuti in campo.

Quando l'arbitro fischia la fine della partita, la vittoria è vostra! Il risultato finale è 6-2 (scarto gol: +4). **Vai al 17.**

148



Il tuo compagno calcia di prima intenzione, la palla scheggia appena la traversa e poi si insacca in rete. *Gol!* Adesso siete 3-1.

– Ti ho restituito l’assist che in precedenza tu hai fatto a me, – dici a Sonny.

– Grazie mille! – ti risponde il tuo amico, abbracciandoti e sorridendoti.

Diego decide di effettuare dei cambi: uscite tu e Mattia, rimpiazzati da Zara e Pamela. Al momento della sostituzione un coro riecheggia tutto per te. Ti senti al settimo cielo e ringrazi i tifosi azzurri con un inchino.

Nei restanti minuti di gioco la Norvegia si riversa in attacco ma non riesce a creare nessuno spunto interessante. L’ultimo gol del match lo segna Zara, sfruttando un rimballo favorevole causato dalla difesa norvegese. Quando l’arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è vostra! 4-1 è il risultato al termine della partita (scarto gol: +3). **Vai al 28.**

149



Mentre recuperate le forze, Dafne consulta il suo tablet per scoprire che tempo farà nella ripresa.

– Ho una brutta notizia, – dice la ragazzina. – Stando alle previsioni meteo, nei prossimi minuti la pioggia potrebbe cadere con un’intensità maggiore.

– Facciamo attenzione alle parti del campo in cui si scivola di più e a quelle piene di pozzanghere, – vi consiglia Diego, che poi sposta l’attenzione sul campione di cristallo. – Orlando, – gli dice, – tieniti pronto ché fra poco potresti entrare.

– Sí, mister! – esclama Orlando, che non vede l’ora di iniziare a giocare.

– Crediamoci fino alla fine, – conclude Diego. – Chi è con me?

– Noiiii! – esclamate tutti quanti insieme. Poco dopo uscite dallo spogliatoio e rimettete piede sul rettangolo verde. **Vai al 6.**



150



La giocatrice inglese prova a dribblarti, ma tu non demordi. Zara arriva a darti manforte e insieme trovate il modo di rubarle la palla senza commettere fallo. Imprimete al pallone una forza maggiore durante i passaggi per impedire che il terreno lo trattenga.

Victor vuole rendersi pericoloso e si appresta a calciare da lontano, ma interviene Keira, che riesce a catturare la palla con un tackle dei suoi. La pioggia smette di venire giù, un forte vento soffia via le nuvole e un timido sole fa capolino nel cielo. In questa prima frazione di gioco è l'Inghilterra a creare più occasioni da gol, ma Mattia non si fa mai trovare impreparato.

Quando il pallone arriva tra i vostri piedi, Diego vi invita ad attaccare compatti ed è ciò che fate. Keira tenta in tutti i modi di arrestare la vostra avanzata, ma grazie a una serie di passaggi precisi riuscite a eludere i suoi tackle micidiali. A un certo punto Martina lascia partire un tiro formidabile che vale l'1-0. Abbracciate la vostra amica e vi congratulate con lei. I vostri sostenitori la osannano con dei cori bellissimi.



Poco dopo, l'arbitro fischia la fine del primo tempo. Mentre uscite dal rettangolo verde, incrociate Peter e Jack, che sportivamente si complimentano con Martina.

– La partita è lunga, – dice poi Peter.

– Può succedere ancora di tutto, – aggiunge Jack.

– Noi ci faremo trovare pronti, – garantisce Marzia.

– Lo sappiamo bene, – le dice con un sorriso il capitano inglese. Entrambe le squadre guadagnano gli spogliatoi.

Vai al 163.



151



La mossa di Diego coglie impreparata la Norvegia, che non riesce ad arginare il trio offensivo che si fa dei passaggi brillanti e arriva in area di rigore. Martina impatta di testa da posizione ravvicinata, ma Ingrid devia la sfera sul palo. Ti avventi sulla palla prima che possa farlo qualcun altro e la spingi in rete. *Gol!*

Grazie alla tua doppietta, il risultato è di nuovo in perfetto equilibrio. 2-2. L'allenatore norvegese manda in campo forze fresche, sperando che possano dare maggiore brio alla sua squadra. **Vai al 79.**



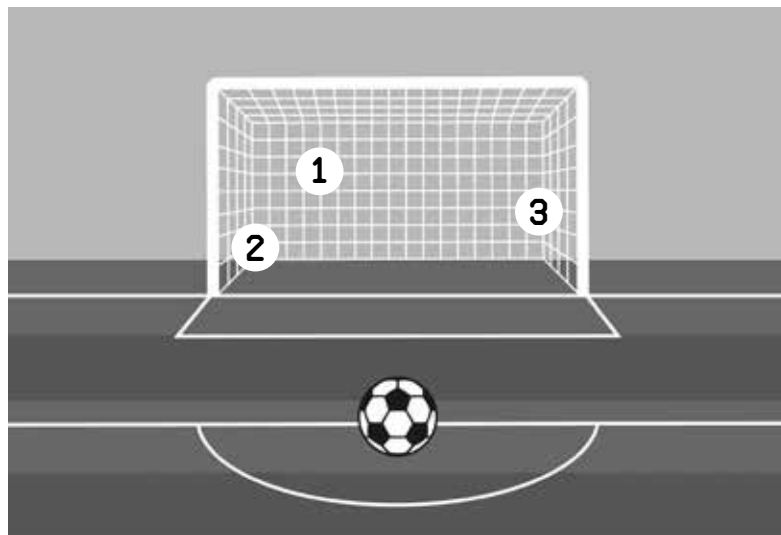
152



Con un tackle fenomenale, Keira ti sradica il pallone dai piedi senza commettere fallo. I giocatori inglesi tentano una rapida ripartenza e creano una potenziale occasione da gol, ma la fortuna non è dalla loro parte perché il colpo di testa di Peter si infrange sul palo. Un po' alla volta, il vento diminuisce d'intensità e le condizioni meteo diventano ottimali. Approfittate di un momento di disattenzione della retroguardia inglese e segnate il gol del raddoppio. A siglarlo sei proprio tu con un tiro da fuoriclasse. 2-0.
Vai al 142.



153



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che tu e i tuoi compagni di squadra calciati i rigori (puoi scegliere lo stesso numero anche più di una volta). Dopo avere scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 73** e scopri dove Ingrid si tuffa per cercare di parare i tiri.

Rigore 1 = __

Rigore 2 = __

Rigore 3 = __

Rigore 4 = __

Rigore 5 = __



154



Una manciata di minuti piú tardi, Orlando prende il posto di Martina.

Appena il pallone arriva tra i suoi piedi, il campione di cristallo fa vedere di che pasta è fatto. Scarta abilmente tre avversari e, prima di entrare in area di rigore, lascia partire un missile diretto verso l'incrocio dei pali.

Johan compie un salto incredibile e riesce a impedire alla sfera di insaccarsi in rete. Nel ricadere, batte la testa contro il palo e rimane immobile a terra.

L'arbitro ferma il gioco e chiama il medico, che interviene prontamente. Giocatori e spettatori tengono tutti il fiato sospeso. Lo speaker manifesta la sua preoccupazione e spera che il portiere non abbia riportato danni seri.

Johan si rialza ma non sembra in grado di continuare l'incontro. Lo stadio intero lo omaggia con un applauso corale e da parte dello speaker arrivano gli auguri di una pronta guarigione.

Al posto di Johan entra il portiere di riserva, che trema per l'emozione. **Vai al 174.**

155



Non ci sono sostituzioni né da una parte né dall'altra. L'arbitro attende che le due formazioni prendano posizione in campo e poi dà inizio alla ripresa del gioco. Julia e Liam partono a razzo, ma impegnandoti al massimo riesci a

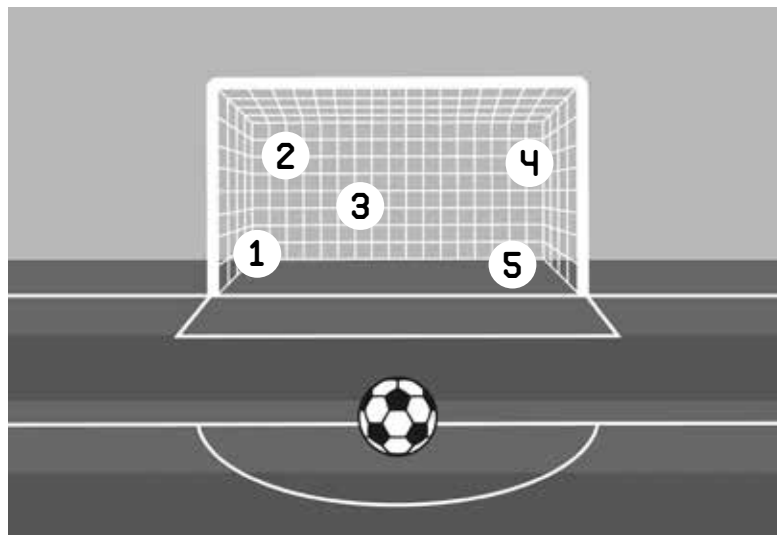


intercettare un loro passaggio. I centrocampisti olandesi sono subito su di te e non ti danno la possibilità di avanzare. Non hai altra scelta che passare il pallone. A chi effettui il passaggio?

- Victor (**vai all'80**).
- Riccardo (**vai al 141**).



A Orlando sono sufficienti cinque minuti per realizzare una doppietta da urlo. 2-2. Julia e Liam non ci stanno e tentano di sfondare il vostro muro difensivo, che però non si lascia sorprendere. Il terzo gol azzurro lo sigli tu con un magico tiro a effetto. Il grande tabellone adesso indica 3-2 per voi. **Vai al 54**.



Scegli il numero corrispondente alla zona in cui vuoi che Mattia si tuffi per cercare di parare i rigori (puoi scegliere lo stesso numero anche più di una volta). Dopo avere scritto la tua sequenza qui sotto, **vai al 164** e scopri dove i giocatori norvegesi calciano i loro rigori.

Rigore 1 = __

Rigore 2 = __

Rigore 3 = __

Rigore 4 = __

Rigore 5 = __



158



Il vento cambia la traiettoria della palla, e questa finisce a una giocatrice inglese che parte a razzo. Prima di affrontare il vostro reparto difensivo, lei lascia partire un tiro apparentemente innocuo. Mattia sta per afferrare la sfera, che però a causa del vento cambia direzione all'ultimo istante e si insacca alle sue spalle.

Nessuno di voi crede ai propri occhi. La giocatrice inglese alza un pugno al cielo e viene portata in trionfo dai suoi compagni. 1-3. Diego non perde tempo e manda in campo Orlando al posto di Sonny. **Vai al 118.**

159



Valentina, Orlando e Pamela entrano in campo al posto di Elena, Riccardo e Mattia. Giocando con Sonny, Martina e Orlando contemporaneamente, la mossa di Diego è chiara: avanti tutta! Il problema è che Erik è in uno stato di grazia e segna ancora. 1-4. Le vostre speranze si sciolgono come neve al sole. **Vai al 180.**

160



Quando restano da giocare gli ultimi quindici minuti, Diego manda in campo Orlando, sperando che possa annullare il distacco che c'è tra voi e i vostri avversari. Il cam-

pione di cristallo prende il posto di Victor e si dà subito da fare, ma Keira in difesa è un mastino e non concede spazi liberi. I tuoi compagni in campo non hanno altra scelta che tentare dei tiri da lontano, che però non impensieriscono il portiere inglese.

Quando l'arbitro sancisce la fine delle ostilità, la vittoria è dell'Inghilterra. 1-3 è il risultato al termine della partita (scarto gol: -2). **Vai al 134.**

161



Il tuo torneo finisce qui, ma puoi rigiocarlo quando vuoi provando a fare scelte diverse.

Il trofeo viene vinto dalla Francia, che in finale supera la Spagna per 2-1. Dopo avere scoperto che giocatore sei a pagina 183, vai a pagina 171.

162



Dopo il brutto tempo dei giorni passati, finalmente un bel sole splende nel cielo di Parigi e il rettangolo verde è in ottime condizioni.

Gli spettatori occupano tutti i posti di cui lo stadio dispone e alcuni tifosi norvegesi, oltre a sventolare bandiere del proprio Paese e a mostrare striscioni con frasi d'incoraggiamento, indossano costumi da vichinghi per omaggiare il loro idolo.

I tuoi genitori e quelli dei tuoi compagni di squadra sono

tutti presenti e provano una forte emozione, proprio come te e i tuoi amici, riuniti nello spogliatoio ad ascoltare Diego che vi fa un discorso da brividi: – Indipendentemente dal risultato finale, sono e sarò sempre orgoglioso di ciascuno di voi. Siete il gruppo che ogni allenatore sogna di allenare e sono onorato che questa fortuna sia toccata a me –. Vi guarda negli occhi e conclude dicendo: – Andiamo a divertirci. Forza azzurri!!!

– Forza azzurri!!! – ripetete voi con un entusiasmo dirompente. A questo punto il mister annuncia la formazione iniziale: Mattia, Elena, Mauro, Valerio, Agata, Victor, Marzia, Riccardo, tu, Sonny e Martina.

Vi caricate a vicenda e uscite dallo spogliatoio. Imboccate il tunnel che conduce al campo da gioco e quando siete all’aperto venite investiti da una marea di applausi. Passate di fianco alla coppa che una delle due squadre si agguiderà al termine della partita e fantastichi di poterla alzare al cielo insieme ai tuoi amici. Ti riprometti che ti impegnerai al massimo per riuscire a trasformare quella fantasia in realtà. **Vai al 176.**

163



Mentre recuperate le forze, Dafne consulta il suo tablet per scoprire che tempo farà nella ripresa.

– Non dovrebbe piovere più, ma potrebbe alzarsi un bel po’ di vento, – vi aggiorna la ragazzina.

– In quel caso ci converrà giocare senza fare lanci troppo lunghi perché il vento potrebbe deviare la traiettoria dei

tiri, – ragiona Diego ad alta voce. – Siete pronti per il secondo tempo? – domanda il mister.

Un bel «sííí!» convinto riecheggia nello spogliatoio. Pochi attimi più tardi rimettete piede sul rettangolo di gioco. **Vai al 24.**

164



Confronta i numeri che hai scelto al **157** con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che Mattia ha parato; se sono diversi, i vostri avversari hanno fatto gol.

Rigore 1 = 3

Rigore 2 = 1

Rigore 3 = 1

Rigore 4 = 5

Rigore 5 = 2

Quanti gol tu e la tua squadra avete subito? _____

Confronta questo numero con quello dei rigori segnati che hai annotato al **73** (in caso di parità lancia una moneta e lascia che sia testa o croce a stabilire le sorti dell’incontro).

- Se avete vinto, **vai al 28.**
- Se avete perso, **vai al 46.**



165



Nelle azioni che seguono, entrambe le formazioni tentano delle manovre offensive, che però non impensieriscono i portieri. Si va all'intervallo con il risultato di 2-1 in vostro favore. **Vai al 136.**



166



Sonny e Martina scartano un avversario dietro l'altro e concludono in porta. Il tiro parte dai piedi di Sonny ed è diretto verso l'incrocio dei pali. Ingrid compie un balzo fenomenale e impedisce alla sfera di finire in rete. Poco dopo, la palla arriva tra i piedi di Erik, che dribbla prima te e poi i tuoi compagni di centrocampo. Il vichingo passa il pallone a una sua compagna e vorrebbe che lei glielo ripassasse subito, ma la giocatrice norvegese deve prima vedersela con Valerio e Agata, che fanno buona guardia. Appena riesce a trovare un varco, la ragazzina ci si infila e lascia partire un cross verso Erik, che compie una rovesciata acrobatica. Il pallone si insacca alle spalle di un immobile Mattia, che ha gli occhi spalancati per la sorpresa perché non si aspettava una conclusione così veloce e potente.

In quell'istante il guardalinee* alza la bandierina per segnalare il fuorigioco**.

Tu e i tuoi compagni di squadra tirate un bel sospiro di sollievo. Se non fosse stato per quel fuorigioco la Norvegia a questo punto sarebbe in vantaggio. **Vai al 67.**



** Il guardalinee è un ufficiale di gara che aiuta l'arbitro nella direzione di una partita.*



*** Se un giocatore della squadra che sta attaccando riceve palla quando si trova nella metà campo avversaria ed è più avanti rispetto al penultimo giocatore della squadra avversaria (l'ultimo è sempre il portiere), allora è in posizione di fuorigioco. In quel caso l'arbitro fischia e assegna il possesso di palla all'altra squadra.*

167



Non ci sono sostituzioni né da una parte né dall'altra. L'arbitro attende che le due formazioni prendano posizione in campo e poi dà inizio alla ripresa del gioco. Julia e Liam partono a razzo e si fanno dei passaggi precisi e spettacolari. Nessuno dei tuoi compagni è così in gamba da fermarli e allora ci provi tu. Con una scivolata avventata travolgi Liam, che ruzzola a terra. L'arbitro fischia fallo e ti mette



in guardia sul fatto che al prossimo intervento simile sarà costretto a tirare fuori un cartellino. Come ti comporti?

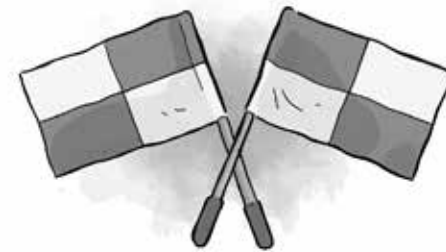
- Protesti vivacemente dicendo che per te non era fallo (**vai al 70**).
- Annuisci all'arbitro, facendogli intendere di avere capito (**vai al 143**).



Tutte le certezze dei calciatori norvegesi sembrano sciogliersi come neve al sole e nei minuti successivi toccano il pallone solo in rare occasioni, senza però creare delle vere e proprie situazioni da gol. La sfera è fra i tuoi piedi e avanzi verso Ingrid.

Che cosa tenti?

- Un assist a Sonny (**vai al 148**).
- Una conclusione in porta (**vai al 90**).



169



Confronta i numeri che hai scelto al **12** con quelli riportati qui sotto: per ogni rigore, se i numeri corrispondono, significa che il portiere avversario ha parato; se sono diversi avete fatto gol.

Rigore 1 = 5

Rigore 2 = 3

Rigore 3 = 3

Rigore 4 = 1

Rigore 5 = 2

Quanti gol tu e la tua squadra avete fatto? _____

Vai al 132.

170



Hai il timore che, se dovessi passare la palla, il vento potrebbe indirizzarla chissà dove, proprio come è successo a Jack, ed è per questo che tenti una giocata individuale. Riesci a dribblare un avversario dietro l'altro e, prima di affrontare Keira, calci di puro istinto. Il pallone colpisce di striscio la gamba di Keira e prende uno strano effetto. Complice il vento che non fa capire nulla al portiere inglese, la palla entra in porta.

– *Gol!!!* – strilla lo speaker. – *Due pari! Tra le squadre regna nuovamente l'equilibrio.*

Keira e i suoi compagni non si capacitano del modo bizzarro in cui hanno subito gol, e il loro allenatore li invita

a non perdersi d'animo. Diego invece approfitta del momento favorevole per inserire Orlando al posto di Sonny. A poco a poco il vento diminuisce d'intensità e le condizioni meteo diventano ottimali. **Vai al 139.**



171



Una manciata di minuti più tardi, Orlando prende il posto di Martina. Appena il pallone arriva tra i suoi piedi, il campione di cristallo fa vedere di che pasta è fatto. Scarta abilmente tre avversari e, prima di entrare in area di rigore, lascia partire un missile diretto verso l'incrocio dei pali. Johan compie un salto incredibile e riesce a impedire alla sfera di insaccarsi in rete. Nel ricadere batte la testa sul palo e rimane immobile a terra.

L'arbitro ferma il gioco e chiama il medico, che interviene prontamente. Giocatori e spettatori tengono tutti il fiato sospeso. Lo speaker manifesta la sua preoccupazione e spera che il portiere non abbia riportato danni seri. Johan si rialza ma non sembra in grado di continuare l'incontro. Lo stadio intero lo omaggia con un applauso corale e da parte dello speaker arrivano gli auguri di una pronta guarigione. Al posto di Johan entra il portiere di riserva, che trema per l'emozione. **Vai al 156.**

172



Anche stratonandolo per la maglia non riesci a fermarlo. L'arbitro è sul punto di fischiare il fallo, ma si accorge che l'attaccante norvegese prosegue l'azione e allora decide di lasciar correre.

Erik ha il fuoco dentro e niente e nessuno gli impedisce di segnare il suo terzo gol personale. 1-3. La sua maglia ha uno squarcio evidente e lui va a cambiarsela in panchina, venendo investito da una marea di complimenti da parte del suo allenatore e delle riserve. Poco dopo, la partita riprende. **Vai al 159.**



173



– *Signore e signori, la prima squadra finalista del torneo è l'Italia!* – esclama lo speaker. – *Un grande applauso lo meritano entrambe le formazioni per aver dato vita a un bello spettacolo.*

I tifosi seguono il consiglio dello speaker e lo stadio intero vi fa sentire l'affetto che nutre sia per voi sia per i vostri rivali. Andate a stringere le mani agli avversari, che ci tengono a farvi i loro più sinceri complimenti.

– Adesso non vi resta che vincere la finale, – vi dice Jack, sorridente nonostante la sconfitta.

– Ci impegneremo al massimo per riuscirci, – gli garantisci tu.

– È stato entusiasmante affrontare una squadra forte come la vostra, – dice Mary.

– Non sono sempre d'accordo con mia sorella ma stavolta concordo in pieno, – afferma Lucy facendo una linguaccia a Mary, che a sua volta le indirizza una smorfia buffa.

Anche Peter e Keira vi fanno sapere di avere apprezzato il vostro gioco di squadra e si augurano che al termine del torneo possiate essere voi ad alzare la coppa al cielo.

A questo punto le vostre strade si dividono e voi iniziate il giro di campo, che ormai è diventato una tradizione. Sventolate le braccia a destra e a sinistra, e a squarciagola urlate la vostra gioia. Siete in finale! **Vai al 135.**

174



A Orlando bastano cinque minuti per mettere a segno una tripletta da urlo. Julia e Liam fanno di tutto per tentare di battere Mattia, che però è insuperabile. Il quarto gol della partita lo sigli tu con un tocco preciso che supera la linea bianca. Diego decide di concederti un po' di meritato riposo, e Zara entra al tuo posto.

Al momento del cambio ricevi una marea di applausi da parte di compagni e sostenitori.

Gli ultimi due gol dell'incontro li realizza Sonny e, quando l'arbitro fischia la fine delle ostilità, il grande tabellone indica uno schiacciante 6-0 in vostro favore (scarto gol: +6).

Vai al 131.



175



Tutto lo stadio ti applaude per la tua tenacia. Il gioco riprende e qualche attimo più tardi la pioggia smette di cadere. Il brutto tempo si sposta altrove e si può proseguire a giocare, per la gioia dei tifosi. Mattia e il portiere inglese vengono chiamati in causa poche volte, ma in quelle occasioni si fanno trovare pronti. Quando rimangono da disputare gli ultimi cinque minuti di gara, Diego mette in campo Orlando al posto di Martina e anche il mister inglese si concede dei cambi. Tu e il campione di cristallo date vita a un'interessante manovra offensiva e, quando arrivate davanti a Keira, il pallone ce l'ha Orlando. Con un dribbling che solo i migliori giocatori sanno fare, il campione di cristallo scarta Keira e scaraventa in porta il gol del 2-1. Gli inglesi non demordono e fanno di tutto per trovare la rete del pareggio, ma la vostra difesa è semplicemente perfetta. Quando l'arbitro sancisce la fine delle ostilità, la vittoria è vostra. 2-1 è il risultato al termine della partita (scarto gol: +1). **Vai al 173.**

176



– *Signore e signori, benvenuti alla finale dell'Euro Football Cup, – esordisce lo speaker. – Italia e Norvegia sono le due squadre che si contenderanno l'ambito trofeo. Buona fortuna a entrambe le formazioni.*

Voi avete maglie azzurre e pantaloncini bianchi, mentre

i vostri avversari indossano maglie rosse e pantaloncini bianchi. Vi soffermate a studiare Erik e vi rendete conto che è imponente e atletico al tempo stesso. La cicatrice che solca la sua guancia sinistra fa davvero impressione. Sulla fronte porta una fascia elastica che impedisce ai suoi lunghi capelli di finirgli davanti agli occhi. È determinato, concentrato e sul suo viso non traspare neanche l'ombra di un sorriso. Avete la sensazione che sconfiggere lui e la sua Norvegia non sarà per niente un'impresa semplice.

Al termine degli inni nazionali, l'arbitro chiama accanto a sé i due capitani, Marzia ed Erik, per il lancio della moneta. Il bestione norvegese supera in altezza la vostra amica di parecchi centimetri.

La fortuna si schiera dalla vostra parte e Marzia opta per dare il primo calcio al pallone. I due capitani si stringono la mano e lo stesso fanno gli allenatori. Ingrid si posiziona al centro della porta, si batte un pugno sul palmo della mano per caricarsi e lo stesso fa Mattia all'estremità opposta del campo. A questo punto l'arbitro fischia l'inizio dell'incontro. **Vai al 166.**



Marzia punta lo sguardo in direzione di Victor e scopre che è libero. Gli passa subito il pallone e il vostro compagno si spinge fin dentro l'area di rigore avversaria. Con la coda dell'occhio vede che un difensore sta arrivando a tutta velocità per contrastarlo e si sbriga a calciare. Ne esce fuori un tiro micidiale che gonfia la rete. *Gol!* 2-1.

Victor sgrana gli occhi per la sorpresa. Ha appena segnato una doppietta personale e quasi non ci crede. Correte ad abbracciarlo e a portarlo in trionfo. Marzia ti ringrazia per il suggerimento e vi date il cinque. **Vai al 56.**



Gli spagnoli sono bravi a non commettere errori e a poco a poco guadagnano terreno. Appena entrano in area di rigore continuano a passarsi il pallone, e voi fate attenzione a non toccarli per timore che l'arbitro possa fischiare un calcio di rigore.

A un certo punto è la giocatrice con la maglia numero 5 a tentare una conclusione ravvicinata. Mattia prova a compiere una parata delle sue, ma non ci riesce.

– *Una spettacolare azione corale che culmina con un gol!* – esclama lo speaker. – *Il risultato è di nuovo in parità.*

2-2. **Vai al 98.**



La palla rotola verso Mattia, ma all'improvviso si ferma sul terreno bagnato. Peter si avventa come un falco sulla sfera e la calcia in porta.

– *Gol!!!* – esclama nuovamente lo speaker. – *L'Inghilterra raddoppia!*

0-2. Domandi scusa ai tuoi compagni, perché sai bene che quel gol è arrivato a causa di un tuo passaggio sbagliato.

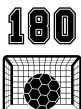
– Vi prometto che mi farò perdonare, – dici ai tuoi amici, che ti battono pacche sulla schiena in segno di incoraggiamento. Il gioco riprende, ma fino alla fine del primo tempo il risultato rimane invariato e il merito è dei due portieri, che compiono delle super parate. Mentre uscite dal rettangolo verde incrociate Peter e Jack che vi parlano.

– È davvero una bella partita, – dice Peter.

– Io mi sto divertendo un mondo, – aggiunge Jack.

– Noi ce la metteremo tutta per provare a rimontare, – garantisce Marzia.

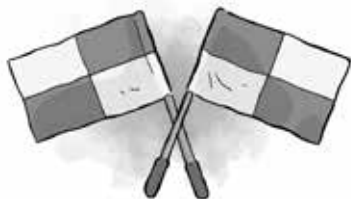
– Non ci aspettiamo nulla di diverso, – le dice sorridendo il capitano inglese. Entrambe le squadre guadagnano gli spogliatoi. **Vai al 149.**



C'è tempo anche per l'ultimo gol e a realizzarlo è sempre il vichingo. Quando l'arbitro emette il triplice fischio finale, la vittoria è della Norvegia.


1-5 è il risultato al termine dell'incontro (scarto gol: -4).

Vai al 46.





**GIOCO
FINALE**



Adesso ti aspetta un'amichevole internazionale contro il BRASILE! Prima di tutto, seleziona la formazione che vuoi schierare in campo. Scegline una di queste quattro:

4-4-2

Mattia (), Elena (), Mauro (), Valerio (),
Agata (), Riccardo (), Tu (), Victor (), Zara (),
Orlando (), Martina ()

3-4-3

Pamela (), Valentina (), Mauro (), Agata (),
Riccardo (), Tu (), Victor (), Marzia ()
Orlando (), Sonny (), Martina ()

4-3-3

Mattia (), Elena (), Valerio (), Mauro (),
Valentina (), Zara (), Tu (), Marzia (),
Orlando (), Sonny (), Martina ()

3-5-2

Pamela (), Elena (), Valerio (), Valentina (),
Victor (), Tu (), Marzia (), Zara (), Riccardo (),
Martina (), Sonny ()

È tempo di scartare i pacchetti che troverai a pagina 173.
Ne puoi aprire solamente 5 tra i 21 a disposizione, quindi
scegli bene!

Dentro ciascun pacchetto troverai 4 card: un portiere, un
difensore, un centrocampista e un attaccante. Ogni card

rappresenta un calciatore dell'Italia, e ciascun giocatore ha un valore da 2 a 5. Più alto è il valore e meglio è! I valori vanno inseriti all'interno delle parentesi della formazione che hai scelto.

Se nei pacchetti trovi due o più doppioni di uno dei giocatori che hai in formazione, scegli il valore più alto e scrivilo tra le parentesi. *Esempio:* nella formazione hai Sonny e lo trovi in due pacchetti, con due valori diversi: Sonny (2) e Sonny (5). Ovviamente terrai Sonny (5).

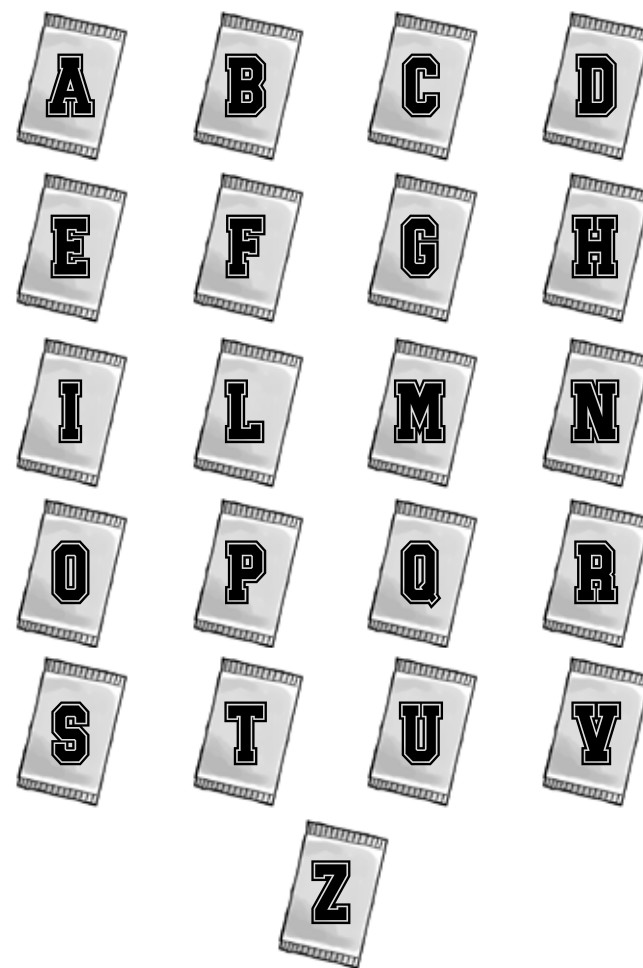
Se nei pacchetti non trovi uno o più calciatori che hai nella tua formazione, quei giocatori avranno valore 1. *Esempio:* se nella formazione hai Victor, ma non trovi la sua card in nessuno dei cinque pacchetti, scriverai: Victor (1).

Dopo aver inserito i valori di ogni giocatore, sommalì. Il risultato ti dirà quanti gol la tua formazione ha realizzato.

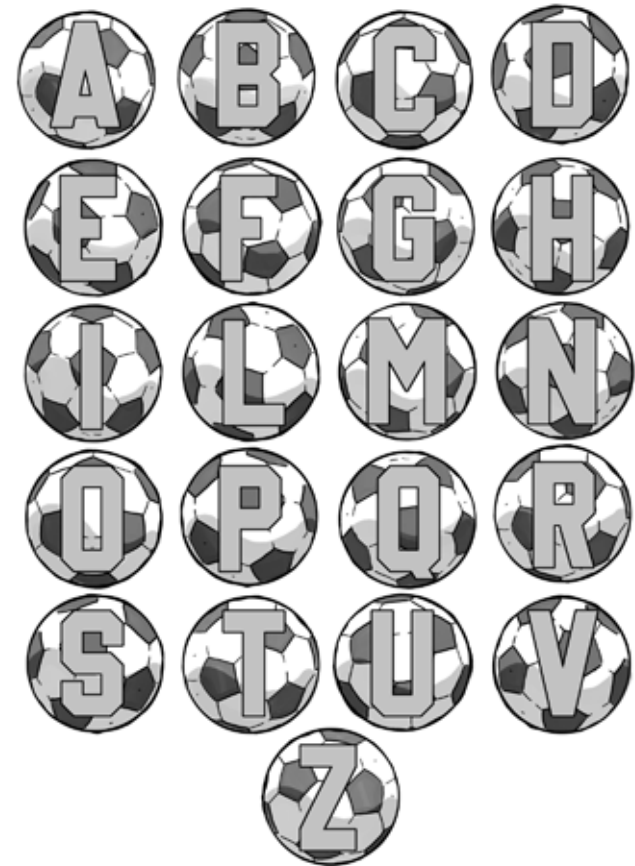
Ecco come assegnare i gol:

- La tua squadra ha fatto 0 gol se la somma dei valori è tra 0 e 29.
- La tua squadra ha fatto 1 gol se la somma dei valori è tra 30 e 33.
- La tua squadra ha fatto 2 gol se la somma dei valori è tra 34 e 37.
- La tua squadra ha fatto 3 gol se la somma dei valori è tra 38 e 41.
- La tua squadra ha fatto 4 gol se la somma dei valori è pari o superiore a 42.

Seleziona 5 pacchetti e vai a pagina 177 per scoprire i giocatori che ti sono capitati e i loro rispettivi valori.



Invece, per stabilire quanti gol realizza il Brasile, scegli un pallone tra questi 21. Ciascun pallone nasconde un punteggio diverso. Vai a pagina 178 per sapere il numero di reti fatte dal Brasile.



VALORE DEI GIOCATORI NEI PACCHETTI

- A: Mattia (2); Elena (5); Tu (4); Sonny (2).
- B: Pamela (5); Agata (2); Victor (3); Martina (5).
- C: Mattia (3); Mauro (4); Marzia (5); Orlando (4).
- D: Pamela (4); Valentina (4); Riccardo (4); Martina (4).
- E: Pamela (3); Valerio (5); Zara (4); Orlando (5).
- F: Mattia (5); Valerio (2); Marzia (3); Sonny (5).
- G: Mattia (4); Agata (3); Victor (2); Sonny (5).
- H: Pamela (2); Valentina (5); Zara (5); Orlando (3).
- I: Pamela (2); Elena (3); Tu (5); Martina (5).
- L: Mattia (5); Mauro (3); Riccardo (3); Martina (3).
- M: Mattia (4); Valentina (3); Tu (2); Orlando (4).
- N: Pamela (3); Mauro (5); Marzia (2); Sonny (4).
- O: Pamela (4); Valerio (4); Zara (3); Orlando (3).
- P: Mattia (2); Elena (4); Victor (5); Martina (4).
- Q: Mattia (3); Agata (5); Riccardo (2); Sonny (4).
- R: Pamela (5); Agata (4); Zara (2); Sonny (3).
- S: Pamela (4); Valerio (3); Riccardo (5); Martina (2).
- T: Mattia (4); Valentina (2); Marzia (4); Orlando (5).
- U: Mattia (5); Mauro (2); Tu (5); Orlando (2).
- V: Pamela (5); Elena (2); Victor (4); Sonny (3).
- Z: Mattia (3); Elena (5); Tu (3); Martina (3).

NUMERO DI RETI FATTE DAL BRASILE

Pallone A: 2 gol

Pallone B: 1 gol

Pallone C: 0 gol

Pallone D: 1 gol

Pallone E: 2 gol

Pallone F: 0 gol

Pallone G: 1 gol

Pallone H: 0 gol

Pallone I: 2 gol

Pallone L: 0 gol

Pallone M: 3 gol

Pallone N: 1 gol

Pallone O: 0 gol

Pallone P: 4 gol

Pallone Q: 2 gol

Pallone R: 1 gol

Pallone S: 0 gol

Pallone T: 2 gol

Pallone U: 0 gol

Pallone V: 3 gol

Pallone Z: 1 gol

Scrivi qui sotto il risultato finale della partita.

ITALIA – BRASILE ____ - ____



CHE
GIOCATORE
SEI

CHE GIOCATORE SEI

+18 =

LEGGENDA

Tra +15 e +17 =

CAMPIONE

Tra +11 e +14 =

ESPERTO

Tra +6 e +10 =

TITOLARE

Tra 0 e +5 =

ESORDIENTE

Qualsiasi risultato negativo =

PRINCIPIANTE

Librogame®

In questo libro il protagonista sei tu.



BASKET - TUTTI A CANESTRO!

Un epico torneo di basket sta per iniziare e la tua squadra è pronta ad affrontare rivali agguerritissimi. Leggi la storia e decidi come giocare, ma fai attenzione! Dalle tue scelte dipenderà il risultato di ogni partita.



CALCIO - UN GOL DA SOGNO!

Un torneo da sogno sta per iniziare e la tua squadra di calcio è pronta a fronteggiare rivali determinatissimi. Leggi la storia e decidi come giocare, ma fai attenzione! Dalle tue scelte dipenderà il risultato di ogni partita.

Librogame®

In questo libro il protagonista sei tu.



BASKET - UN CANESTRO PER LA VITTORIA!

Un torneo di basket per giovani talenti sta per iniziare e la tua squadra è pronta a scendere in campo. Leggi la storia e decidi come giocare, ma fai attenzione! Dalle tue scelte dipenderà il risultato di ogni partita.



SAMURAI KAN

La terribile battaglia di Sekigahara si è conclusa. Devi tornare a casa, ma le strade pullulano di soldati nemici e banditi. Ogni scelta che farai ti avvicinerà al tuo villaggio... o ti getterà in nuovi pericoli!

Librogame®

In questo libro il protagonista sei tu.



L'ANELLO DI ORICALCO

L'anello della principessa, simbolo di concordia tra i popoli di Hyperia, è andato perduto. Tocca a te, giovane sentinella, recuperarlo. Sarà un viaggio irto di pericoli, dove metterai alla prova le tue doti e il tuo valore. Ne sarai all'altezza?



IL CASTELLO DELLA PAURA - Escape Room

Un tetro castello infestato dai vampiri attende te e i tuoi amici. Tra enigmi, trappole e tranelli dovrai trovare il modo di uscire prima che il tempo scada... e prima che i vampiri abbiano la meglio su di te! Avrai l'ingegno e il coraggio sufficienti?

Librogame®

In questo libro il protagonista sei tu.



FUGA DALLA CITTÀ SPECCHIO

Seguendo uno strano gatto parlante, una sera come un'altra tu e tua sorella finite in un luogo sconosciuto e pauroso, in cui tutto sembra alla rovescia. Sarete in grado di fuggire dalla spaventosa Città Specchio?



TRISTAN E LA REGINA DEI GOBLIN

Il tuo nome è Tristan e sei un giovane apprendista stregone, che va alle Scuole Elementali per imparare tutti i segreti della magia. Riuscirai ad affrontare i piani bislacchi dei Goblin e sconfiggere la loro misteriosa Regina?



Finito di stampare nel mese di maggio 2026
per conto delle Edizioni EL
presso Grafica Veneta S.p.A., Trebaseleghe (Pd)

